Nr.42
15.10.98
FF 13.00 • FL 3.85 • LIRE 3500 • PTAS 325 • LFRS 75 • FT 450
E 19002 C
4 398550 003203 42
sFr. 3.40 S 25,- DM 3,20

WALT DISNEYS

MICKY MAUS

Geburtstags-Ausgabe

Extra-dick!

Jubiläums-Sammlung!

Das neue Video- und PC-Spiele-Magazin für Einsteiger ist da

ALLE TOPSPIELE !

SPIELE
TESTS
TIPPS
TRICKS

ALLE SYSTEME !

GAMEBOY
PLAYSTATION
PC
NINTENDO 64

VIEL SPASS !

COMICS
RÄTSEL
EXTRAS
+ MEHR

ENDLICH DA!
Und speziell für dich!
Ab 22.10.98 im Handel

Disneys MAUS Klick

NEU!

DAS VIDEO- UND PC-SPIELE-MAGAZIN

Alle Spiele-Hits dieses Winters:

Gex – Enter the Gecko

Spyro the Dragon

F1 World Grand Prix

Zelda 64

über 100 Tips+ Tricks

und viele mehr!

Plus:
-Rätsel
Spaß
-Gewinne

tolle Disney-Comics

Extra:
2 Super-Poster

Nintendo 64 PlayStation PC

Disneys MAUS Klick

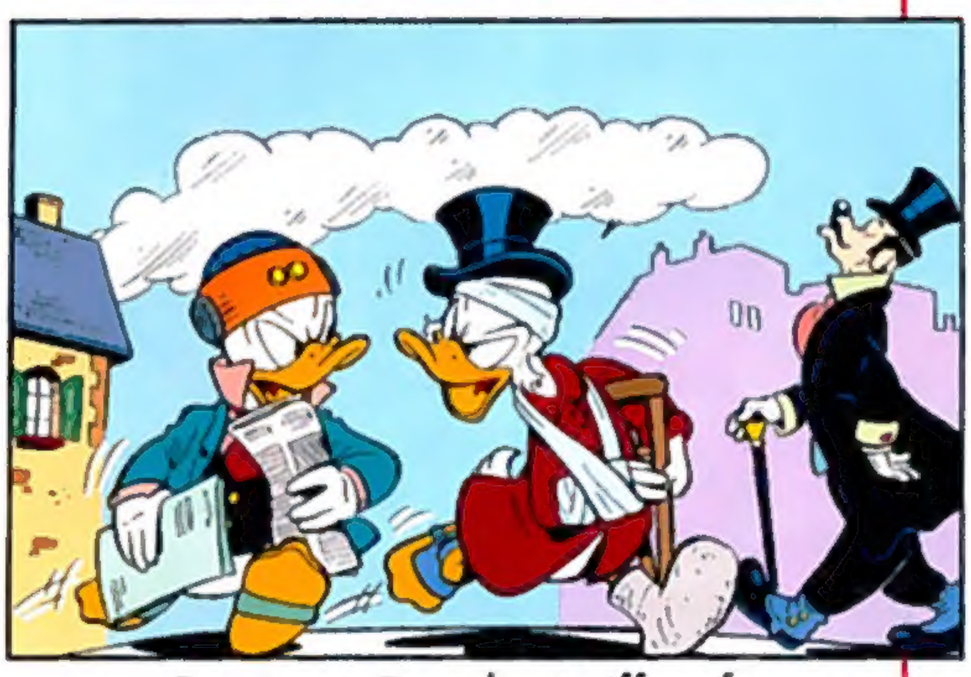
SO MACHT SPIELEN EINFACH SPASS!

+ SUPER EXTRA:
mit CD-ROM-Vollversion
"Archibald Applebrooks Abenteuer"
plus verschiedene Demo-Spiele!

InHaLt

COMICS

DONALD DUCK 4
Der Zeithelm



Der junge Dagobert trifft auf einen knallharten Rivalen, der ihm alle Geschäfte verdirbt.

MICKY MAUS 28
Ein Mann der Tat

KLEIN ADLERAUGE 46
Ein scharfer Eintopf

DONALD DUCK 52
Fröhliches Landleben

scan + edit: tommy5772

MICKY MAUS 65
Insel der Vergangenheit

Micky und Goofy fliegen im Auftrag eines Professors zu einer geheimnisvollen Insel.

EXTRA

40 Elektronischer Musik-Chip
spielt HAPPY BIRTHDAY

60 Sammlung: Jubiläums-Sammlung

Magazin Nr.1

Gewinnspiel: 18
Rubbel SPASS
Das 6-Wochen-Super-Gewinnspiel

26 Witze, Tipps und Tricks

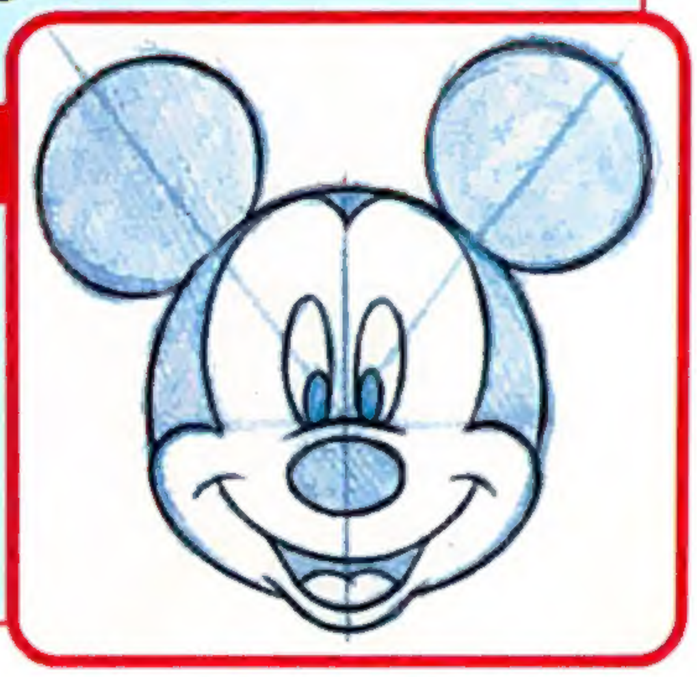
44 Micky Superstar
Das Geburtstags-Interview

50 Glückwunsch, Micky

64 Mal den Micky

76 ZAPP

78 Lachparade



WALT DISNEY'S
DONALD DUCK

Der Zeithelm

Pat McGreal (Story), **Colomer** (Zeichnung)

So fügt man sich denn murrend ins Unvermeidliche…

Leider ist alles, was Wert und Zuwachs verspricht, längst in festen Händen… und in welchen wohl?

DAGOBERT·DUCK·PARK

Tja…

OPERNHAUS D.DUCK

Seufz!

·DAGOBERT DUCK·
IMMOBILIENVERWALTUNG

Hach ja…

EINKAUFSZENTRUM DAGOBERT DUCK

Schnüff!

DAGOBERT·DUCK·
STADION

Schluchz!

Warum gehört Onkel Dagobert die **halbe Stadt** und mir nicht mal mein **eigenes Haus?** Das ist doch nicht gerecht!

Eine Frage, auf die man eine Antwort aus berufenem Munde erhofft…

Da ist doch ein Trick dabei, wenn einer so viele Häuser zusammenrafft wie du, Onkel Dagobert!

Nein, Neffe, kein Trick. Nur das richtige Gespür.

In meinen jungen Jahren war diese Stadt die reinste Goldgrube. Es brauchte nur jemanden, der dies erkannte und zu nutzen wusste.

Nun, **ich** habe erkannt und genutzt und es so zu einem beträchtlichen Vermögen gebracht!

Aber leicht war es nicht, weil ich gegen einen **unerbittlichen Konkurrenten** zu bestehen hatte!

Der schnappte mir damals manch lohnendes Objekt vor der Nase weg.

Kaufen konnte er, o ja! Aber zum **Halten** war er nicht schlau genug und so verlor er zum Schluss doch alles an mich!

Ich hoffe, damit ist deine Frage erschöpfend beantwortet, Donald.

„Erschöpfend" trifft es genau.

Geknickt macht man sich auf den Heimweg…

Ach je, es ist ein… hoppla, was ist denn bei Herrn Düsentrieb los? Hat wohl wieder ein Experiment versiebt, der Gute.

KA-WOMM.!

Herr Ingenieur! Geht es Ihnen gut?

Danke der Nachfrage, Herr Duck! Ich hatte soeben eine interessante Begegnung mit **Leonardo da Vinci***!

Waas?

Ja, meine neueste Erfindung macht's möglich. Es handelt sich, wie Sie unschwer erraten werden, um eine Zeitreisemaschine in Form eines Helmes.

Dummerweise funktioniert sie bei jedem Menschen nur ein einziges Mal. Eine Eigenart, die sich leider nicht ändern lässt.

Aha.

Sie können also nichts mehr damit anfangen?

Nein, aber wenn Sie dafür Verwendung haben…

Und ob ich habe! Vielen Dank, Herr Ingenieur!

*Berühmter italienischer Künstler und Gelehrter, 1452-1519.

Hahaha! Mit diesem Apparat werd ich die Geschichte von Entenhausen umschreiben!

„Und zwar reise ich in die Vergangenheit, als Häuser und Grund noch billig waren…"

BILLIG!

NOCH BILLIGER!

FAST GESCHENKT!

„Dann kaufe ich unter falschem Namen, was ich kriegen kann und vor allem, bevor Onkel Dagobert es kriegt."

VERTRAG

„Später setze ich ein Testament auf, in dem ich alles einem gewissen **Donald Duck** hinterlasse. Das Testament verwahre ich auf der Bank…"

„…und in der Gegenwart ist es der Beweis für mein Besitzrecht an den Häusern und Grundstücken, die inzwischen Millionen und Abermillionen wert sind."

EIGENTÜMER: DONALD DUCK

EIGENTÜMER: DONALD DUCK

EIGENTÜMER: DONALD DUCK

„Ein absolut narrensicherer Plan!"

Und dann, hehehe… dann mache ich nie mehr einen Finger krumm!

Davon habe ich ein Leben lang geträumt!

Und ohne noch länger zu zögern...

Als Erstes muss ich für genügend Bargeld sorgen.

Jetzt warte mal, Onkel Donald!

Du kannst doch nicht einfach den ganzen Hausrat verscherbeln!

Ich kann! Und für wen tue ich es?

Nur für euch! Ihr sollt es besser haben als ich in eurem Alter! So viel Fürsorge wird ja wohl erlaubt sein!

Nun aber los! In der **Vergangenheit** wartet eine goldene **Zukunft** auf mich!

Ach, du grüne Neune! Da hätt ich doch fast einen fatalen Fehler gemacht!

SIGISMUND SAMELT MÜNZEN & BRIEFMARKEN

Man stelle sich vor, ich wäre trotz vollen Taschen mit leeren Händen dagestanden!

Dass jemand alte Geldscheine kauft, kommt selten vor. Die haben nämlich keinen großen Sammlerwert, wissen Sie?

Ich sammle auch nicht, ich geb die Dinger aus.

Der hält mich sicher für verrückt. Wenn der gute Mann wüsste...

Dann endlich ist der große Moment da…

Wenn ich mich beim Programmieren nicht vertan habe, komme ich genau in der Zeit heraus, von der Onkel Dagobert gesprochen hat.

KA-FUMP!

Geschafft! Das ist das gute alte Entenhausen, wie ich es von Bildern kenne, die er in seinem Büro hängen hat.

Umgehend schreitet man zur Tat…

Zuerst gilt es rauszufinden, was momentan alles zum Verkauf steht!

Entenhausener Kuriiier!

Ah! Ein Hof, genau an der Stelle, wo heute, äh… später das Einkaufszentrum steht!

Nach längerem Fußmarsch…

Hmpf! Sieht so aus, als sei mir einer zuvorgekommen! Wie ärgerlich!

ZU VERKAUFEN!

Aber… das ist ja Onkel Dagobert!

Das ist mein letztes Angebot, überlegen Sie es sich gut! Ich bezweifle, dass noch jemand an Ihrem Hof Interesse hat.

Doch, **ich** bin interessiert, und ich zahle mehr als er!

Wie bitte? Wer sind Sie?

Felix Fopper, berühmter Immobilienhai! Und Sie zischen jetzt ab, klar?

Von wegen! Und wer Sie sind, ist mir egal... **ich** war zuerst hier!

Da hat er Recht, junger Mann... wer zuerst kommt, mahlt zuerst, nicht?

Sicher! Bitte verzeihen Sie meinen Übereifer!

Wie gesagt, wenn Sie 80 Taler drauflegen...

Da sehe ich leider schwarz.

Aber jemand anderes sieht gleich rot.

Schnorch?

Nicht dass ich mich schäme, ich kann's bloß nicht mit anschauen!

Vergessen Sie nicht, bald liegt der Grund mitten in der Stadt.

POCK!

Ja, wo ist er denn... oh!

Weg! Offenbar war ihm das Ganze zu teuer. Mir nicht, und ich zahle sogar bar!

Später...

Ein Theater steht auch auf der Liste... daraus wird einmal Onkel Dagoberts Opernhaus!

Und natürlich ist er bereits zur Stelle und verhandelt mit dem Besitzer. Das hätt's nicht gebraucht.

THEATER

ZU VERKAUFEN

Ich schlage vor, Sie schauen sich das Objekt in Ruhe an.

Ojeoje, was mach ich nur?

Nun, Herr Duck, was sagen Sie zu dem Schmuckstück?

Ich bin sprachlos.

Bis auf einen Satz: Bei dem, was Sie für diese Bruchbude verlangen, sollten Sie vor Scham im Boden versinken!

Hehehe! Das mit dem Versinken ist eine prima Idee.

Finden Sie wirklich?

WUSCH!

Ich, äh... oh! Wo ist er?

Abgetaucht! Aber das macht nichts, ich nehme das Theater zu Ihrem Preis, so wie es ist.

Nächster Punkt auf der Liste sind ein paar Abbruchhäuser am andern Ende der Stadt.

Sie? Haben Sie noch immer nicht genug?

Im Gegenteil! Je härter die Konkurrenz, desto besser komme ich gemeinhin in Fahrt.

Und bald danach…

Wenn Sie meinen!

Verkaufen Sie an mich, ich zahle bar auf die Hand!

Lassen Sie sich nichts vormachen! Bar bezahlen kann schließlich jeder!

WÜRSTCHEN

Das Scheckbuch weist den Mann von Welt aus!

Wenn Sie meinen!

Ich meine, mein Bester, und darin habe ich Erfahrung.

Herrje! Was ist denn in die Hunde gefahren?

Knuuurr!

Hilfe!

Traue keinem, den die Hunde hetzen! Hier, damit sind wir uns wohl einig!

Wie Sie meinen!

Die folgenden Stunden sind erfüllt von geschäftigem Treiben…

Abgemacht!

Bitte sehr, Ihr Geld!

Gut, schlagen Sie ein!

Schließlich…

Ich muss gestehen, ich hätte mir nie träumen lassen, dass Arbeit derart einträglich sein kann.

Ich hab im Handumdrehen ein Vermögen gemacht!

Und das ist eine **Schande!**

Mich hat es Jahre **zäher, ehrlicher Arbeit** gekostet und dann kommen Sie mit Ihren **windigen Methoden** und nehmen mir alles weg!

Ups! Vielleicht hat er Recht?

Eigentlich ist es ja kein feiner Zug, die Zukunft seines eigenen Erbonkels in der Vergangenheit zu ruinieren!

Andererseits ist sich jeder selbst der Nächste, so hält es besagter Onkel auch!

Das wird Ihnen noch mal Leid tun!

Später, auf der Bank...

Sie wünschen Ihr Schließfach auf **60 Jahre im Voraus** zu bezahlen? Ganz wie's beliebt.

So, die Verträge und das Testament, in dem „Felix Fopper" mir alles vermacht, sind gut aufgehoben. Nun zurück in die Zukunft!

Ich bin gespannt, was aus Onkel Dagobert geworden ist. Vielleicht versucht er ja ab jetzt, **mich** anzupumpen, hahaha!

Doch die Freude ist von kurzer Dauer...

KA-FUMP!

O nein! Das ist einfach nicht wahr!

OPERNHAUS D. DUCK

DAGOBERT DUCK IMMOBILIENVERWALTUNG

DAGOBERT-DUCK-STADION

EINKAUFSZENRUM DAGOBERT DUCK

Gemeinheit!

Wie kann das sein? Ich hab doch an alles gedacht!

Seufz! Ich fürchte, es gibt nur einen, der mir das erklären kann...

Noch mal, Onkel Dagobert... wie bist du zu all dem gekommen?

Du willst es aber genau wissen, was?

Also, da war dieser Konkurrent, du erinnerst dich? Der hat mir damals jede Gelegenheit weggeschnappt und ich war völlig am Ende.

Aber dann geschah etwas Seltsames... der Kerl war plötzlich wie vom Erdboden verschwunden!

Einige Jahre später kam ich **billig** an seinen Besitz, als man ihn wegen **nicht bezahlter Grundsteuern** versteigerte!

Waaas?

Und so...

Was heißt, das Geld ist futsch?

Etwas genauer, bitte!

Ihr glaubt's mir ja doch nicht...

In was hast du's denn investiert?

ENDE

Der DRACHE
aus dem Felsenturm greift an!
Der Kampf um die PLAYMOBIL-Ritterburg scheint schon entschieden: gerade durchbrechen die Angreifer mit dem Rammbock die Burgmauer. Aber plötzlich steht alles wie erstarrt: der riesige Schädel des Drachens aus dem Felsenverlies schiebt sich feuerspeiend über den Burghof. Und jetzt bleibt für alle nur noch die Flucht...
NEU!
Noch mehr tolle Geschichten gibt's jetzt brandheiß im neuen PLAYMOBIL-Sortimentsprospekt! Hol' ihn Dir bei Deinem Spielwarenhändler!
playmobil
creative pool nürnberg
www.playmobil.com

ANZEIGE

Rätseln, rubbeln und gewinnen!

Rubbel SPASS

Das 6-Wochen-Rätsel-Gewinnspiel!

Super-Preise zu gewinnen!

7x einen Pentium-II-Computer

233 MHz, Mini-Tower, 15-Zoll-Monitor, 32-MB-Arbeitsspeicher, 4,3-Gigabyte-Festplatte, 16fach-CD-ROM und, und, und ...
PLUS:
Disneys Kreatives Zeichenstudio!

77x eine Nintendo-64-Spielekonsole

Dabei: das Superspiel Banjo-Kazooie, damit du gleich loslegen kannst!

777x eine Geburtstagsparty bei McDonald's

im Wert von 100 DM!

10x eine Familien-Flugreise ins DISNEYLAND PARIS

Drei Personen fliegen mit Air France nach Paris, wohnen in einem der tollen Disney-Hotels und erleben drei Tage lang alles, was Europas Disney-Wunderwelt zu bieten hat! Flug, Hotel, Eintritt frei.

Große Schlußverlosung

Spielregeln: 1x umblättern!
Gewinnzahlen: 2x umblättern!

Die Preise wurden von den Herstellern zur Verfügung gestellt.

Veranstaltet von dem Micky Maus-Magazin mit:

duplo + hanuta · tesa · kinder pingui · playmobil · kinder ÜBERRASCHUNG · Oral-B

Spinnendreck und Krötenbein,
hinfort soll dieses Poster sein!

BDF Beiersdorf

SPURLOSES VERSCHWINDEN
IST DOCH KEINE HEXEREI.

tesa Poster-Strips 20 Strips

Hexen kennen meist tolle Rezepte, Dinge wegzuzaubern.
Aber die sind leider geheim. Bei tesa jedoch nicht. Der Trick heißt: tesa Poster-Strips.
Damit geht das Poster dran an die Wand und – verschwindibus – wieder ab.
Ohne Spuren und ohne Zauberei. **www.Power-Strips.com**

tesa Poster-Strips

Das Leben genießen
und einfach mal gar nix tun?
Kein Problem – denn jetzt
kommen die Dandy Dogs!

© FERRERO 1998

Sich einfach mal stranden lassen!

Lieber Freizeit als null Zeit!

Sunnyboy

Einfach mal abhängen!

Harry Hängematte

Die Dandy Dogs sind so richtig fröhlich-faule Typen, die nur ein Ziel haben: cool bleiben und sich die Sonne aufs Fell scheinen lassen. Auch wenn mal dunkle Wolken aufziehen,helfen die Sunshine-Sprüche, immer lässig und happy zu bleiben.
Die Dandy Dogs gibt's jetzt exklusiv in

duplo+hanuta

Dandy Dogs Sunshine Sprüche

hanuta 2 Stück

duplo Dandy Dogs

Die Spielregeln:

Sechs Wochen lang kannst du mit dem Micky Maus-Magazin rubbeln und gewinnen! Die Rubbelkarte, die du dazu brauchst, steckt in diesem Heft! Falls sie schon weg ist, hol dir eine kostenlos dort, wo es das Micky Maus-Magazin gibt. Falls du dort keine mehr bekommen solltest, auch nicht schlimm: Bestelle sie dir einfach bei der Rubbelspaß-Zentrale:

Chance 1

„Rubbel-Spaß", Postfach 777, D-61345 Bad Homburg
(füge einen frankierten und an dich adressierten Rückumschlag bei).

Rätseln, rubbeln und gewinnen!

1. Gewinnzahlen errätseln!

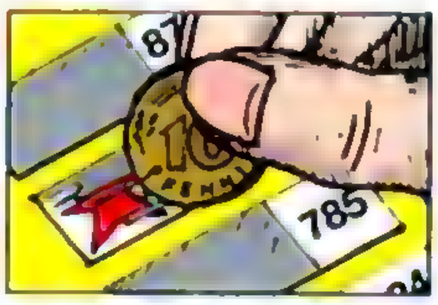
In diesem und den nächsten fünf Micky Maus-Heften kannst du jeweils **vier Gewinnzahlen errätseln!** In diesem Heft wird auf den nächsten beiden Seiten gerätselt, alles Weitere steht dort!

2. Die Rubbelkarte

Auf der Rubbelkarte findest du **drei Gewinnblöcke** – einen gelben, einen roten und einen grünen.
In jedem Block stehen acht silberne **Rubbelfelder** mit **Kennzahlen** daneben!

3. Rubbelfelder neben Gewinnzahlen aufrubbeln!

Fertig gerätselt? Jetzt vergleiche: Kommt eine oder mehrere Gewinnzahlen auf deiner Karte vor? Dann darfst du die Rubbelfelder neben **diesen Zahlen** aufrubbeln.
Achtung: Wenn du andere Felder aufrubbelst, wird deine Karte ungültig.
Wo du aufgerubbelt hast, erscheinen **Markennamen.**



4. Wie du gewinnst ...

Wenn du während der 6 Wochen in **einem** Gewinnblock **vier gleiche** Markennamen aufgerubbelt hast, hast du den dazugehörigen Preis gewonnen! Beispiel: im grünen Gewinnblock einen Computer!

Wenn du gewonnen hast ...

Melde deinen Gewinn **sofort** bei der Rubbelspaß-Zentrale. **Telefon: 06172-909727 (aus der Schweiz und Österreich: 00 49-6172-909727.** Das Gewinntelefon ist ab dem 12.10.98 von Montag bis Freitag jeweils von 8 Uhr bis 16 Uhr und am Mittwoch bis 20 Uhr erreichbar. **Spätester Termin für deinen Anruf:** Bis 20 Uhr am Mittwoch nach Erscheinen des Heftes, in dem du deine letzte fehlende Gewinnzahl errätselt hast!
Du kannst deinen Gewinn auch schriftlich anmelden: Schicke eine **Fotokopie** deiner Gewinnkarte per Einschreiben an folgende Adresse:
Rubbelspaß-Zentrale: „Rubbel-Spaß", Postfach 777, D-61345 Bad Homburg. Einsendeschluß ist auch hier der Mittwoch nach Erscheinen des Heftes, in dem du deine letzte fehlende Gewinnzahl errätselt hast. Maßgebend ist das Datum des Poststempels.

Gewinnmeldungen, die – telefonisch oder schriftlich – zu spät erfolgen, können nicht berücksichtigt werden. Der Verlag kann das Spiel jederzeit abbrechen. Gibt es in einer Gewinnklasse mehr Gewinner als Gewinne, entscheidet das Los. Gewinne können nicht getauscht oder in DM-Beträge ausbezahlt werden. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter unserer Verlage und ihre Angehörigen dürfen nicht teilnehmen.

Chance 2

Große Schlußverlosung

Unter **allen** Karten, bei denen **mindestens ein Rubbelfeld** richtig aufgerubbelt worden ist, verlosen wir am Schluß **10 Familienreisen nach Disneyland Paris** – und dazu alle Preise, die bis dahin nicht gewonnen wurden! Sei bei dieser Verlosung dabei – und schicke deine Karte **zwischen dem 23. November und dem 2. Dezember** an die Rubbelspaß-Zentrale: „Rubbel-Spaß", Postfach 777 D-61345 Bad Homburg.

ACHTUNG: Bewahre deine Karte gut auf, denn es kommen jede Woche neue Rätsel und Gewinnzahlen und damit neue Rubbelchancen hinzu!

Also... schnell umblättern, losrätseln, und Gewinnzahlen freirubbeln!

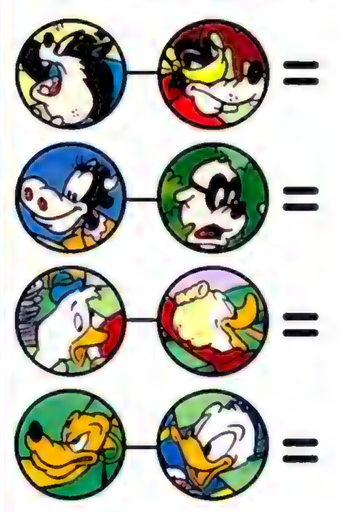
Rubbel SPASS

Das 6-Wochen-Rätsel-Gewinnspiel,

präsentiert von Walt Disney's MICKY MAUS und duplo + hanuta

Rätseln! Rubbeln! Gewinnen!

So findest du die Gewinnzahlen dieser Woche!



- Suche diese acht Köpfe auf der großen Zeichnung!
- Verbinde die beiden Köpfe jedes Paares mit einer geraden Linie! Benutze ein Lineal dazu.
- Jede Linie geht durch eine Zahl!

Beispiel:
Die Linie zwischen diesen beiden Köpfen

geht durch die "Zahl" XXX!

Die **vier "gefundenen" Zahlen** sind die **Gewinnzahlen** dieser Woche!

345
355
158
366
XXX
314
207
168
316

duplo + hanuta
tesa
kinder pingui
playmobil
MILCH KAKAO kinder ÜBERRASCHUNG
Oral-B

Walt Disney's

DONALD DUCK

STOLPER!

D93008

Hmpf! Aber das haben wir gleich...

HÄMMER! HÄMMER KLOPF!

So, nun kann nichts mehr...

Man lässt seine Sachen auch nicht überall herumliegen!

Lasse Andersen/Lars Jacobsen (Story), **Marsal** (Zeichnung)

ENDE

NEU

ZWEI...

1998

8417

LEGO TECHNIC Rennbike

mit 2-Zylinder V-Motorkonstruktion, Monoschwinge, Federung und neuer Rennbereifung.

Ab 9 Jahren

VIER...

1998

8428

LEGO TECHNIC Prototyp

mit transparenter 6-Zylinder Motorkonstruktion sowie gefederter und höhenverstellbarer Hinterachse

Ab 10 Jahren

Enthält eine CD-ROM mit Bauanleitungen, Testlabor und jeder Menge Fun auf der Rennstrecke.

...ODER SECHS RÄDER?

1998

8462

LEGO TECHNIC Abschleppttruck

Im Design 2000 mit Lufttanks für mehr Power zum pneumatischen Betreiben des Teleskoparmes und der Hebevorrichtung.

Ab 11 Jahren

© 1998 LEGO GmbH, Hohenwestedt. © LEGO und

LEGO Technic

http://www.LEGO.de

WITZE, TIPPS UND TRICKS

STREICH DER WOCHE

FRECHE FRAGEN!

Möchtest du gerne ein/eine ... sein?	Gut, dann bleibst du halt ein/eine ...!
Schäferhund	Pinscher
Halbtrottel	Vollidiot
schlaue Möhre	dumme Nuss
Rinderzunge	Schafsnase
Saftsack	Schleimbeutel
alte Schraube	junge Niete
Kohlmeise	Spinatwachtel

Diese kleine Boshaftigkeit funktioniert nicht nur mit **Kotelett** und **Würstchen**, sondern auch mit ... siehe Tabelle!

Arzt-witz Nummer 20

„Herr Doktor, ich hab Eisen im Blut!"

„Wie kommen Sie denn darauf?"

„Mir wachsen schon Nägel aus den Fingern!"

Spiele für zwischendurch

Elefantenrunde

Jeder bekommt ein Blatt aus der Zeitung und soll daraus einen Elefanten reißen. Und damit's noch schwieriger wird, wird vorher das Licht ausgemacht!

Wer hat den schönsten Dickhäuter, wenn's wieder hell wird?

Wie geht ein Elefant ins Bett? Er legt den Kopf hinein und prüft, ob noch Platz ist!

Elefanten-witz Nummer 35

EINFACH ZAUBERHAFT

Ein Hölzchen haut ab!

Des Rätsels Lösung:

Zwischen der Unterseite der Lade und der Hülse ***klemmt bereits ein Streichholz!*** *Der* ***Rest*** *ist ein bisschen* ***Übung*** *und etwas* ***Fingerfertigkeit:***

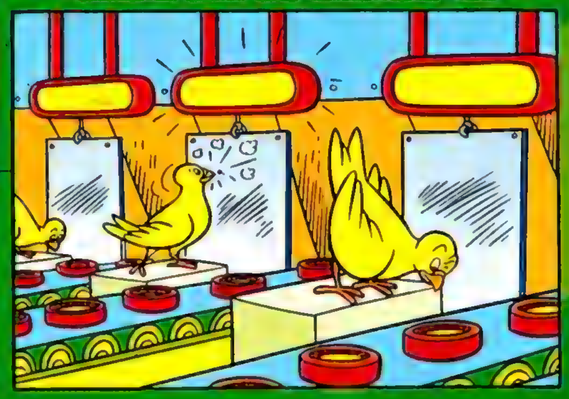
Beim ***Aufziehen*** *der Schachtel das Hölzchen halten ...*

... und es beim ***Zuschieben draußen*** *lassen!*

Irre Viecher!

Die guten ins Töpfchen ...

Bis vor kurzem konnten Tauben nur Briefträger werden. Dank ihrer scharfen Augen haben die Flattermänner jetzt deutlich bessere Berufsaussichten! In einer Moskauer Fabrik sitzen trainierte Tauben neben einem Fließband, auf dem Kugellager vorbeiziehen. Hat eins davon auch nur die geringste Macke, hackt Testerin Taube auf eine kleine Platte! Kollege Mensch entfernt dann das fehlerhafte Teil.



ECHT IRRE!

Irre Dinger!

Palast zum Mitnehmen

Das größte Wohnmobil der Welt ist sechs Stockwerke hoch, hat acht Schlafzimmer, acht Bäder und eine Garage für vier Autos. Das Ganze gehört – na, wem wohl? Genau: einem Scheich!

Da guckste!

Listige Linien

Sei Linienrichter und entscheide: Welche Linie ist länger – die schwarze oder die blaue?

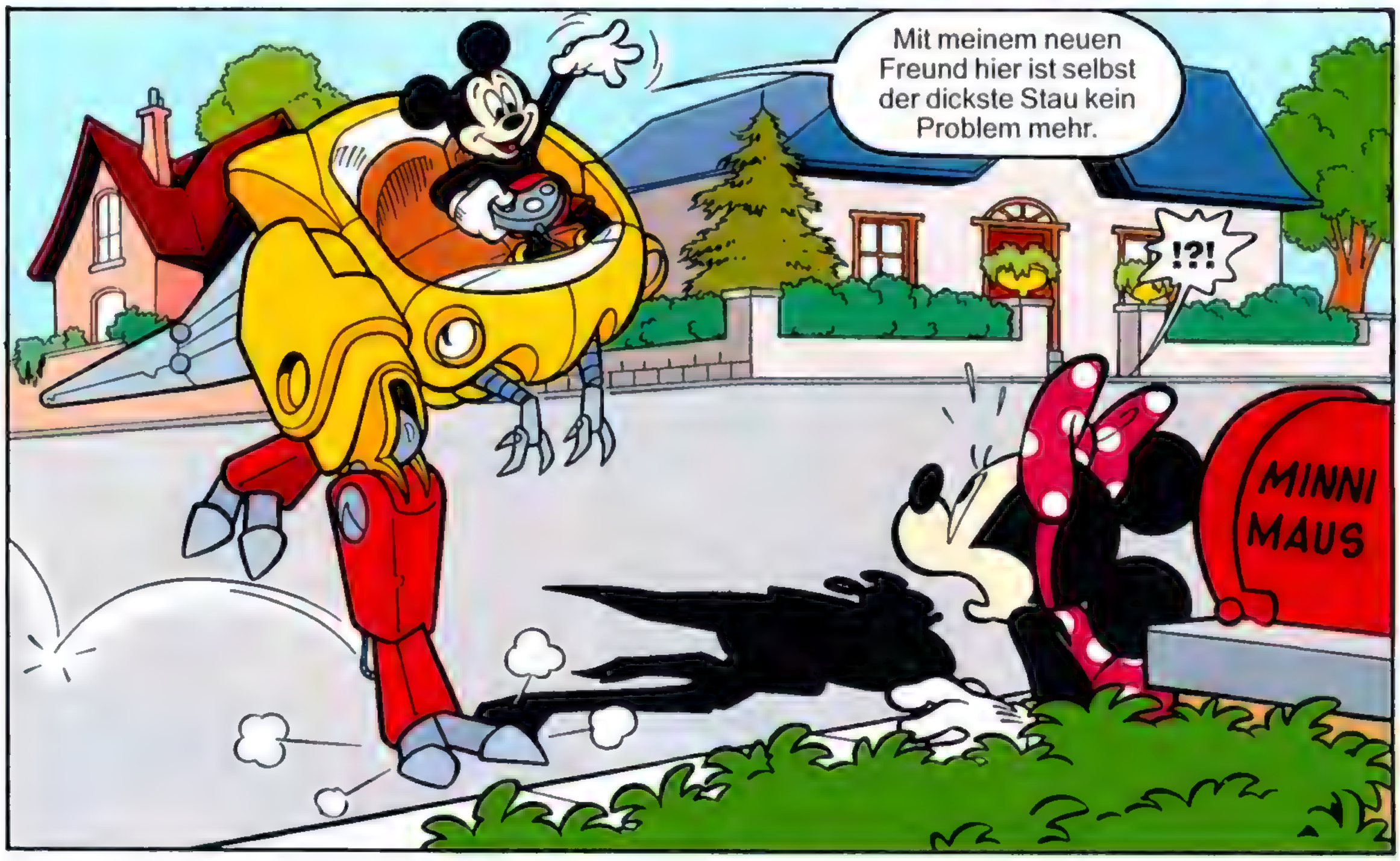
FUN-FOTO DER WOCHE!

Foto: Scheilhammer

EV-MM 4298/1

WALT DISNEYS
MICKY MAUS

Ein Mann der Tat



Byron Erickson (Story), **Ferioli** (Zeichnung)

Wollte ich auch, doch dann hat Doktor Zweistein mich gebeten, E.U.G.E.N. für ihn zu testen.

Wie… ob man damit durch den Entenhausener Berufsverkehr kommt?

Ja, doch, unter anderem auch das.

Aber in erster Linie wurde er als **e**nergiesparendes **U**rwald-, **G**ebirgs- und **E**inöd-**n**utzfahrzeug entwickelt.

Daher auch sein Name.

FREIE FAHRT MIT BUS & BAHN

Guck, Eugen kann sich sogar an einem Laternenpfahl entlanghangeln.

Kreisch!

…wenn man auch hüpfen kann?

Oha! Würde mich nicht wundern, wenn er auch bergsteigen könnte.

Na klar. Aber wozu kraxeln…

So, da wären wir. Und sogar fünf Minuten zu früh.

Na ja, äh… dann muss ich dir jetzt wohl erklären, wieso ich wollte, dass du mich heute zur Arbeit bringst.

LIVENHAUSENER ZENTRALBANK

Ich finde nämlich, dass ein **Mann in deinem Alter** allmählich etwas **seriöser** werden sollte!

Wie? Was?

Jawohl! Ich möchte, dass du dir einen anständigen Job suchst… zum Beispiel als **Bankangestellter!**

Ich?

Öh… du, mir fällt gerade ein, dass ich ganz dringend was erledigen muss.

Hiergeblieben! Ich habe mir solche Mühe gegeben, für dich einen Vorstellungstermin bei meinem Chef zu kriegen…

…da ist es das Mindeste, dass du auch hingehst und dich wenigstens einmal mit ihm unterhältst.

Wie… jetzt?

Natürlich jetzt! Es sei denn, du willst mich unbedingt blamieren… schnüff!

He, nicht weinen, Minni, ich komm ja mit.

Morgen, Frau Maus!

Einen wunderschönen guten Morgen, Herr Schlottke!

Ächz!

Knister Spaß-Gewinnspiel

Knister, Knister, Knäuschen – wo knistert es im Häuschen

TOTAL VERKNISTERT UND GUT VERSTECKT – KNISTER SPASS IST ÜBERALL IM HAUS. HIER KANNST DU DIE LUSTIGEN KNISTERFRÜCHTE FINDEN. UND WIR WOLLEN ES GENAU WISSEN. WIEVIELE ERDBEEREN, BANANEN UND HIMBEEREN KNISTERN IM HAUS?

2. PREIS
20 PLAYMOBIL-CITY-HÄUSER

1. PREIS
10 KNISTER-ZELTE

3. PREIS
30 LEGO-BAU-KÄSTEN

MITMACHEN UND GEWINNEN! SCHREIB EINFACH DIE ZAHL DER KNISTERFRÜCHTE AUF EINE POSTKARTE UND SCHICK SIE AN EHRMANN AG · 71220 LEONBERG. EINSENDESCHLUSS IST DER 30.11.98. DER RECHTSWEG IST AUSGESCHLOSSEN. DIE GEWINNER WERDEN DIREKT BENACHRICHTIGT. UND BITTE NICHT VERGESSEN: SCHREIB DEINEN NAMEN, DEIN ALTER UND DEINE ADRESSE AUF DIE POSTKARTE. UND BITTE NICHT TRAURIG SEIN, WENN DU NICHT BEI DEN HAUPTGEWINNERN BIST. WIR WÜNSCHEN DIR VIEL GLÜCK!

Ehrmann …keiner macht mich mehr an!

Und so…

Herzlichen Glückwunsch zu Ihrem Entschluss, in unserem Hause tätig zu werden, Herr Maus.

Danke. Es war aber eher Minnis…

Ja, ja… hm, sie hat hier geschrieben, dass Sie vor allem vertrauenswürdig und intelligent wären.

Dies sind ohne Zweifel löbliche Eigenschaften, mein Bester, doch ein Bankangestellter braucht noch weitere Qualitäten.

TH. TRIFFEL DIREKTOR

Er muss äußerst diskret sein…

…solide…

…eifrig und geschäftig…

…und stets aufmerksam.

He!

BLURB!

Vor allem aber muss er die Interessen unserer Aktionäre durchsetzen und dabei so hart sein wie der Stahl dieser Tresortür…

Raah!

H-halt, keine B-Bewegung!

Was denn… du hier, Maus?

Karlo!

Und ich sage noch, türmen wir durch den Tunnel! Aber du musstest ja vorne raus!

TH. TRUFFEL DIREKTOR

Ich muss doch sehr bitten, ja?

Hände hoch!

Und ich hab gesagt, dass ich keine Tunnels mag!

Ja, weil du im Dunkeln Angst hast, du Feigling… pah!

Autsch!

BLURB!

Pech für Sie, mein Lieber! Kater Karlo ist nun mal der geborene Versager.

Immer noch eine große Klappe, wie?

Du hast wohl noch nicht geblickt, dass sich die Zeiten geändert haben.

Uff!

WAPP!

Haben sie auch nicht! Die Polizei wird jeden Moment hier eintreffen, und dann…

Haha! Die Bullen haben doch keinen Schimmer, was hier abgeht.

Wir haben nämlich die Alarmanlage mit diesem **Metallschmelzer** zu Mus verarbeitet!

Pfoten weg von dem Teil, du Depp!

Tja, dieser Didi Dünnbrett ist zwar ein echter Stinkstiefel, aber seine Erfindung wird mich reich machen, hehe.

Die besten Freunde sind die zwei anscheinend nicht gerade.

Sagen Sie, werter Herr Schlottke, wollen Sie nicht endlich mal eingreifen?

Bin ich verrückt? Da geh ich lieber gleich in Rente.

Also bleibt mir nichts anderes übrig, als die Sache selbst in die Hand zu nehmen.

Und da Kater Karlo stärker ist als ich, werd ich mir seinen Kumpel vornehmen.

Wer nicht wagt, der nicht gewinnt!

Obacht, Didi, der Kleine greift an!

Aua!

He, nicht den Schmelzer!

BLURP

TH. TRIFFEL DIREKTOR

Micky!

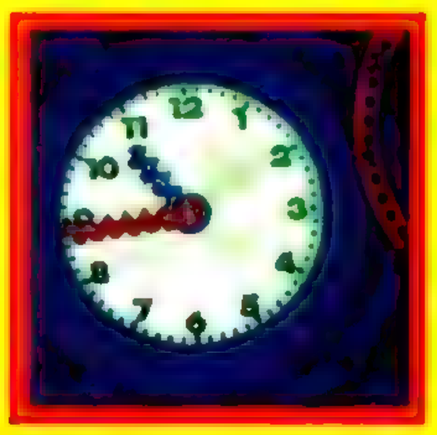
Hast Du Fragen zur Lego-Uhr? Ruf' einfach an: Tel. 074 22 - 183 53 (Mo. bis Fr. 9 - 17 Uhr)
Normaltarif

Hol' Dir die Uhr, die jeden Tag anders aussieht!

Abb. Masterset

Eine Uhr, die immer wieder „neu" ist — gibt's das? Klar: Die Lego-Uhr!

Hier kannst Du das Armband mit Bausteinen in grün, rot, blau und gelb immer wieder neu zusammenbauen. Zum Beispiel in den Farben Deines Fußballvereins, passend zum neuen Outfit oder ganz nach Lust und Laune.



Starter-Set

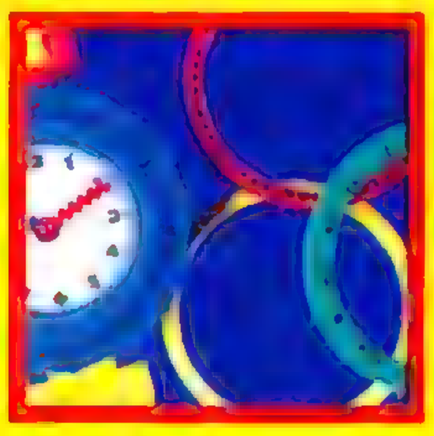
Hier steckt schon allerhand drin, was man für eine anständige Lego-Uhr braucht — zum Beispiel ein Minutenring und viele Bandglieder in vier verschiedenen Farben.

DM 69,00* (Best. Nr. 913.0710.00.)

Zubehör-Set

Ideal für alle, die schon das Starter-Set haben: Das Zubehör-Set. Mit vier Kunststoffbändern, Schmuckring, Weltzeitring und Orientierungsring zum Aufsetzen.

DM 29,95* (Best. Nr. 420.5044.58)



Master-Set

Mit dem Weltzeitring ermittelst Du für jede Zeitzone die aktuelle Uhrzeit. Der Orientierungsring zeigt Dir im Gelände, wo's langgeht. Weitere Extras: Der Schmuckring und Kunststoffbänder in drei Farben.

DM 89,00* (Best. Nr. 913.0711.00)

* unverbindliche Preisempfehlung

Jede Lego-Uhr ist bis 3 bar wasserdicht; die Batterie hat eine Lebensdauer von 2 bis 3 Jahren. Und natürlich gibt's auf jede Lego-Uhr 12 Monate Garantie.

LEGO WATCH SYSTEM

Im Vertrieb der Junghans Uhren GmbH • © LEGO Group and CRIVAL 1996 • ® The registered trademark LEGO is used by special permission of LEGO Group

JUNGHANS

Pass doch auf, du Schwachkopf, das Ding tut verdammt weh!

Du hast nämlich den Eisenprügel erwischt, den ich hinten in der Hosentasche hatte!

Aber das werd ich dir jetzt heimzahlen, du elende Ratte, du…

Urgk… **aaah!**

Nun reicht's aber, Karlo, lass endlich den Quatsch! Es wird Zeit, dass wir uns hier verdünnisieren.

Hmpf! Na gut, von mir aus!

Aber wir sehen uns noch, Maus! Und damit du uns nicht folgst, nehmen…

…wir sicherheitshalber Minni als Geisel mit.

Nein!

BLURP

Wenn du schön brav bist, lassen wir sie vielleicht wieder frei.

SCHERBER!

Bald darauf…

Pfoten weg!

ZACK!

Au!

Ich hab zwar noch nie eine Frau geschlagen, aber wenn du so weitermachst, bist du die Erste, Schätzchen.

Ha, von wegen! Schau mal, wer da kommt!

Und er ist nicht allein…

Aah!

Ich könnte den Wagen locker zertreten, aber da Minni drin sitzt, muss ich etwas behutsamer vorgehen… leider!

Und hepp!

SCHWUPP!

Oh, Micky, mein **Held**...

Hihi! Nicht doch...

Und jetzt heize den beiden Ganoven bitte noch einmal so richtig schön ein!

Darum brauchst du mich nicht zweimal zu bitten, das...

...ist mir selbst ein echtes Vergnügen.

...KARÄCH!

Auweia! Er wendet und kommt zurück... er... er wird uns... **zertreten!**

Quatsch nicht!

Solange ich den Schmelzer hab, kann uns gar nichts passieren.

Huch!

BLURB

Fortsetzung auf Seite 42

Entdeck' den Spaß in Toffifee!

Gewinn-Hotline:
06174-930303

Jeden Tag* 111 spannende Toffifee Computerspiele zu gewinnen!

*von 24.8. – 31.10.98

Willst Du Spannung, Spaß und Abenteuer? Ein phantastisches Spiel mit feuerspeienden Drachen, echten Helden und einem mächtigen Zauberer? Dann ist das Toffifee Computerspiel (MS-DOS) „Fantasy Forest" für Dich genau die richtige Action. Und so kannst Du mitmachen: Einfach anrufen und den Gewinnsatz sagen oder den Abschnitt ausfüllen und an Toffifee schicken. Mach mit! Deine Gewinnchancen sind riesig!

Toffifee

Entdeck' den Spaß in Toffifee!

Happy Birthday... ...Micky!

HAPPY BIRTHDAY MICKY MAUS 1998

Extra: Elektronisches Musik-Modul

spielt „Happy Birthday“!

Die ganze Welt feiert Geburtstag - mach mit! Mit dem Musik-Modul kannst du Micky jetzt ein Ständchen bringen - zusammen mit Millionen anderen Menschen auf der Welt!

Mit dem Musik-Modul kannst du natürlich auch allen anderen Geburtstagskindern „Alles Gute“ wünschen!

Nächste Woche:

Mickys tönendes Spardosenhaus! Mit dem eingebauten Modul aus diesem Heft spielt es jedesmal einen Geburtstagssong, wenn du eine Münze einwirfst!

So funktioniert dein Musik-Modul:

Entferne vorsichtig den Sicherungsstreifen vom Modul.

Wenn du jetzt hier draufdrückst, spielt das Modul „Happy Birthday“!

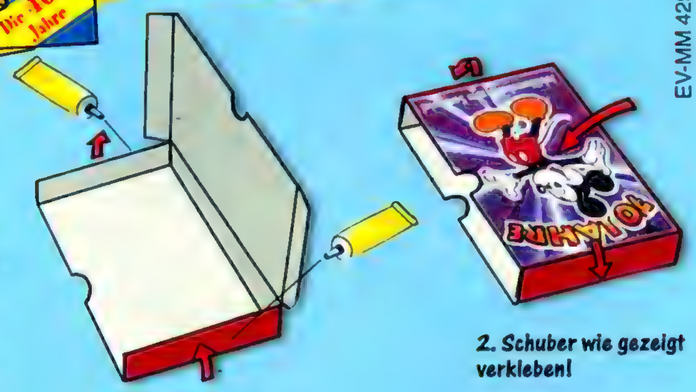
Alles Gute, Micky Maus!

Achtung: Batterien bitte umweltgerecht entsorgen. Leere Batterien gehören nicht in den Hausmüll!

NEU Mini-Magazine zum Sammeln

So baust du den Sammelschuber zusammen:

1. Schuber-Karton vorsichtig abtrennen und wie abgebildet an den Falzkanten vorknicken. Klebstoff auf die Klebelaschen auftragen.



2. Schuber wie gezeigt verkleben!

EV-MM 4298/2

Fortsetzung von Seite 38

KA-RACH!

Nun reicht es aber!

Wenig später ist auch die Polizei an Ort und Stelle...

Dieser Maus hat Recht, du bist wirklich der geborene Versager. Mit dir dreh ich nie wieder ein Ding.

Prima! Dein ewiges Genörgel geht mir sowieso auf den Keks.

Danach bringt man die Beute zurück...

Bloß Doktor Zweistein wird nicht gerade erfreut sein.

Keine Sorge, unsere Versicherung kommt für den Schaden auf.

Und nun könnt ihr ja das Bewerbungsgespräch in aller Ruhe fortsetzen.

Seufz! Ich hatte gehofft, du hättest es vergessen.

Aber im Ernst, ich glaube nicht, dass ich mich zum Bank-angestellten eigne.

Ganz meine Meinung.

Offenkundig ist Herr Maus ein Mann der Tat. Die normale Schreibtischarbeit wäre einfach nichts für ihn.

Äh… wirklich?

Bei Ihren paar Kröten lohnt das Sparen nicht!

Also gut, ich seh's ja ein.

Jahuu!

Da jedoch gerade ein Mitarbeiter unerwartet in den Ruhe-stand getreten ist, hätte ich dennoch eine Stelle für Sie!

Ach!

Und so…

Hallöchen, meine Liebe! Toller Tag heute, was?

O ja, und wie!

Immerhin ein Anfang! Und vielleicht lässt sich da ja doch noch was machen…

ENDE

Micky Superstar!

Was sind Sie eigentlich für eine Maus, Herr Maus?

Logisch, dass so ein Superstar wie Micky Maus nicht jedem ein Interview gibt. Aber für euch hat er sich Zeit genommen. Wir haben die häufigst gestellten Fragen der Micky Maus-Magazin-Leser herausgesucht. Hier die Antworten:

Wie fühlt man sich eigentlich so als berühmteste Maus der Welt?

Ziemlich gut, denn ich habe Sachen erlebt, das würde mir keiner glauben, wenn es nicht in den Comics stehen würde. Außerdem habe ich jede Menge **berühmter Leute** kennen gelernt. Mit **Aaron Carter** und seiner Schwester durfte ich Geburtstag feiern, zusammen mit **Worlds Apart** singen und für Jan Ullrich den Startschuss bei der **Tour de France** geben. Es ist schon toll, eine berühmte Maus zu sein.

Ist Walt Disney dein Vater?

Natürlich nicht, denn dann wäre ich ja wohl kaum eine Maus. Aber er ist mein **Entdecker**. Ich wohnte damals in seiner Garage, wo er gerade zeichnete. Auf der Suche nach etwas Essbarem lief ich ihm aus Versehen über den **Zeichenblock**. Tja, das war sozusagen der Start meiner **Karriere**. Er fand mich wohl witzig, nehme ich an.

Bist du eigentlich lieber Comic- oder Filmstar?

Eine wirklich schwierige Frage! Ich fühle mich in beiden Welten mäusisch wohl. Manchmal sind die **Abenteuer**, in die mich die Comiczeichner stecken, viel spannender als meine Filmrollen. Ich mag aber auch die **Märchenfilme**. Vor allem die Weihnachtsgeschichte nach Charles Dickens gefällt mir. Obwohl ich in dem Film eine **Hauptrolle** spiele und ihn schon hundertmal gesehen habe, kullert mir doch immer wieder die eine oder andere Träne über die Stupsnase.

DU bist ja nicht mehr der Jüngste, siehst aber noch total gut aus. Wie machst du das?

Keine Ahnung! Ich habe **kein besonderes Rezept**, nehme auch keine Cremes oder Pillen. Vielleicht liegt es daran, dass ich so viel mit **jungen Leuten** zu tun habe. Das macht mir ungeheuren **Spaß** und scheint mich jung zu halten.

Minni ist ja meistens eine richtige Zicke. Warum bist du immer noch mit ihr zusammen?

Zugegeben, Minni ist nicht gerade eine einfache Person, aber sie hat auch ihre **guten Seiten**. Man kann mit ihr richtig Spaß haben. Und ganz unter uns, sie sieht **einfach süß** aus, oder?

Und Kater Karlo? Ist der wirklich so böse, wie er immer tut?

Karlo ist ein Kapitel für sich. Er ist wahrscheinlich schon als **Gauner** auf die Welt gekommen. Es mag schon sein, dass er auch seine guten Seiten hat. Ich kenne die allerdings nicht. Der Kater gehört **hinter Gitter** ein für allemal. Das habe ich mir zur Lebensaufgabe gemacht.

DU bist ja viel herumgekommen. Wo hat es dir am besten gefallen?

Am schönsten ist es ja immer noch zu Hause in **Entenhausen**. Aber mir gefällt es auch besonders gut in den **Disneyparks** auf der ganzen Welt. Ansonsten finde ich es toll im **Urwald**, weil ich dort die vielen Tiere einfach faszinierend finde.

Vielen Dank, Micky, für das interessante Gespräch.

Fotos: Disneyland Paris

EV-MM 4298/3

Walt Disneys

KLEIN ADLERAUGE

Ein scharfer Eintopf

Warum darf ich nicht ein paar **scharfe Chilischoten** von Tante Kaktusblüte holen? Damit schmeckt der Eintopf gleich viel besser.

Weil der Weg zu ihrem Dorf über das Felsgebirge viel zu gefährlich für dich ist. Und nun stör mich nicht weiter, Sohn.

O 97348

Häuptling Groß Adlerauge muss seiner Squaw da widersprechen. Ich finde, er ist alt genug für eine solche Reise.

Na gut! Aber versprich mir, dass du danach sofort nach Hause kommst!

Ich werde vor Sonnenuntergang wieder da sein!

Später…

Hm?

Sag, mein Gemahl, ist Klein Adlerauge immer noch nicht zurück?

Uff! Die Sonne geht gleich unter und keine Spur von meinem Sohn.

Per Hedman (Story), **David** (Zeichnung)

Ich bitte dich, geh und suche nach ihm!

Keine Sorge, Klein Adlerauge ist klug und erfahren wie sein Vater.

Aber leider ist kein Verlass auf ihn. Er lässt sich zu leicht ablenken.

Was mir natürlich nicht passieren kann. Als großer Jäger bin ich ein Meister im Lesen von Spuren.

Ob er zum Spielen auf die Felsen da geklettert ist? Ich könnt's mir denken…

Inzwischen…

Hallo! Ist der Eintopf fertig?

Klein Adlerauge, da bist du ja! Ich hab mich schon gesorgt!

Aber ich war längst zurück und hab Väterchen extra gesagt, dass ich mit Schecki noch reiten wollte.

Da hat er dich im Halbschlaf wohl nicht gehört.

Nun ist er in die Berge gegangen, um nach dir zu suchen.

Dann werde ich jetzt **nach ihm** schauen. Nicht dass er sich in seiner Schläfrigkeit noch verirrt.

Und was ist mit den Chilischoten?

Die hab ich vorhin schon in den Topf geworfen. Du weißt doch, ich helf dir immer gern.

Bald…

Hm, nirgendwo eine Spur von Väterchen. Ob er bis zu Tante Kaktusblüte gelaufen ist?

Ja, das wird's sein… ihren leckeren Maisplätzchen konnte er noch nie widerstehen.

Hiiilfe!

Bei Manitu, das war seine Stimme! Aber wo…?

Warum hilft mir keiner?

Da drüben! Vater, ich komme schon!

Sag, wo bist du genau?

Hier, unterhalb des Felsens!

Ohne diesen rettenden Felsvorsprung wäre ich jetzt schon in den ewigen Jagdgründen.

Wie ist das passiert?

Ich hielt an der Kante Ausschau nach dir, als auf einmal der Boden abbröckelte.

Hier, daran kannst du nach oben klettern.

Geht das?

PLOTZ!

So! Beim nächsten Mal solltest du aber besser aufpassen!

Wie oft wohl hab ich das schon zu dir gesagt…

Nun aber schnell nach Hause, ich sterbe vor Hunger.

Ich freue mich auch schon auf den Eintopf.

Doch…

Der Topf ist leer?

Weil du **alle Schoten auf einmal** reingeworfen hast!

Das scharfe Zeug hätte die Prärie verbrannt!

Und so…

Tja, mein Sohn, als Koch musst du noch sehr viel lernen!

Das mag sein, aber dafür bin ich als Bergführer umso besser, haha!

ENDE

GLÜCKWUNSCH, MICKY!

Superstars gratulieren Dir!

Scooter

Blümchen

Rene Hulgreen, Skating-Weltmeister

Happy Birthday Mickey House and thanx for 70 years of fun!

Backstreet Boys

Guildo Horn

EV-MM 42984

WALT DISNEY'S
DONALD DUCK

Fröhliches Landleben

Packt eure Sachen, Kinder, wir ziehen um. Ich hab einen Bauernhof auf dem Land gekauft.

Auf dem Land?

Sag bloß, du willst da Ackerbau und Viehzucht betreiben.

Und was ist mit deinem neuen Job als Vertreter?

WISCHWEG-WISCH

D 97343

Hab ich gekündigt. Ich meine, wer kann heute noch reinen Gewissens **Wischtücher aus Kunstfasern** verkaufen?

Stattdessen werden wir ein Leben **im Einklang mit der Natur** führen – mit selbst angebautem Gemüse, selbst gemolkener Milch und vor…

…allem **ohne** Strom und **ohne** Glotze!

He!

Das war das coolste Computerspiel, das zur Zeit auf dem Markt ist!

Und so was dürfen wir in Zukunft nicht mehr spielen?

Ihr sagt es!

Dave Rawson (Story), **Rodriques** (Zeichnung)

Und so…

Na, wie findet ihr unser neues Heim?

Soll das ein Witz sein?

Die Bude ist absolut abbruchreif.

Jetzt übertreibt ihr aber maßlos.

Ein paar Schönheitsreparaturen hier und da und schon… **oh!**

Jedenfalls gibt's hier nichts, was wir nicht gemeinsam wieder richten können. Bitte sehr…

Gemeinsam heißt, wir arbeiten, und du schaust zu, wie?

Aber das läuft nicht, das kannst du vergessen.

Hört mal, Brüder, ich weiß, was wir machen… flüster, tuschel…

Okay, wir sind dabei – aber nur, wenn wir die Reihenfolge der Arbeit…

…selbst bestimmen dürfen.

Na gut, von mir aus. Hauptsache, die Arbeit wird überhaupt gemacht.

KNAAARZ!

Also los, ich fang mit dem Dach an.

RUMMS!

Und ich putz die Fenster, damit man wieder durch-schauen kann.

Aber vielleicht sollten wir erst mal neue einsetzen.

Mach das! Ich kümmere mich derweil um den Gemüsegarten.

Und ich mich um die Felder.

Aber vorher nehm ich noch einen Schluck sauberen Wassers aus eigener Quelle...

Na, was ist denn? Klappt's nicht?

Uff! Keine Bange, ich schaff das schon.

Daheim den Wasser-hahn aufzudrehen ist da schon leichter, was?

Urks!

ZIEP!

KAUM ZU GLAUBEN: SO STARK SIND DEINE HAARE!

Welche Abenteuer ein **Reitermädchen** in der Mongolei erlebt.....

Was ein **Meteorit** auf der Erde kaputtmachen kann.....

Und vieles mehr!

Warum putzige **Koalas** .....manchmal böse werden.

Mit tollem Doppelposter!

GEOLiNO Wissen macht Spaß

Das neue Kinderheft von GEO. Jetzt im Zeitschriftenhandel.

Aaaaargh!

Hoppla!

Eindrucksvoll, Onkel Donald! Und keinen Zentimeter daneben!

Ah, du bist's! Da kann ich ja **Kamin säubern** von meiner Liste streichen.

Ja, kannst du. Und ich werd mich jetzt um die Felder kümmern.

Etwa mit dem alten Traktor da draußen? Kannst du den denn überhaupt fahren?

Außerdem sollte der erst mal überholt werden.

Das lasst mal meine Sorge sein. Und im Übrigen verbitte ich mir eure ständigen altklugen Bemerkungen!

Außerdem sieht sogar ein Blinder, dass der hier noch gut in Schuss ist.

SPOTZ.

STOTTER!

TSCHUGGA!

Na bitte, läuft doch!

RASSEL!

KAPLOMM!

Allerdings wird's ohne Lenkrad schwierig, ihn zu steuern.

Ich hoffe, das hält vorerst.

Gerade noch die Kurve gekriegt!

Indes…

Dacht ich's mir… das Dach hat mehr Löcher als ein Schweizer Käse.

Huch!

KLONG!

Ich frag mich, ob der Glaser hier bei so vielen Scheiben auch Rabatt gibt.

Hallo, ihr Süßen, wie geht's denn?

He, lasst das doch!

Da oben gibt's mehr Löcher als Dach.

Meinst du, bei den Fenstern war's besser?

Nicht, aufhören! Ich tu euch ja gar nichts!

PTING! PTING!

PING!

PATATONG!

PING!

Nach so viel Arbeit ist man des Abends rechtschaffen müde…

Stöhn! So hab ich mir das Landleben nicht vorgestellt.

Tick, Trick und Track kennen trotzdem keine Gnade…

Meinst du, wir schuften uns **ohne Vertrag** zu Tode? Von wegen! Unterschreib hier!

Ich weiß ja nicht, Kinder… muss das wirklich sein?

Bei dir schon, wir kennen dich. Los jetzt!

Und, was sagt ihr dazu?

Der Vertrag ist wasserdicht, denk ich.

Damit haben wir ihn!

Morgens…

Onkel Donald!

Steh auf, es ist schon fünf Uhr früh.

Aber… gähn… ich bin doch gerade erst eingeschlafen.

Auf dem Land gehen die Uhren eben anders.

BÄNG!

BÄNG!

BÄNGGG!

Ferdi Fuchs

MINI WÜRSTCHEN

Wer jongliert den Wurstkorb?

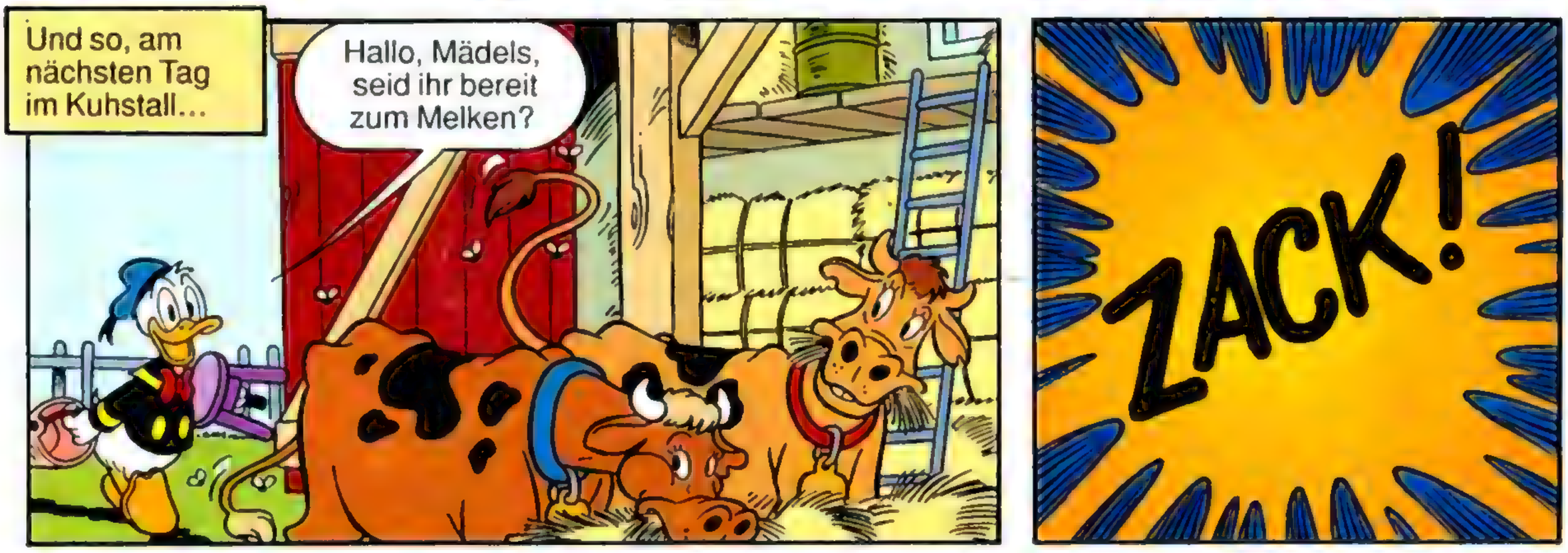
DAS IST DER CLEVERE SNACK!

MINI WÜRSTCHEN

Stockmeyer

ORIGINAL QUALITÄT

HAPPY BIRTHDAY
MICKY MAUS 1998
JUBILÄUMS-SAMMLUNG
COMICS IM MINI-FORMAT
NEU
Hol sie dir alle!
MICKY MAUS
MINI-MAGAZIN
Die 30er Jahre
Die 40er Jahre
Die 50er Jahre
Die 60er Jahre
Die 70er Jahre
Diese Woche:
Mini-Magazin Nr. 1
Die 30er Jahre!
Ab sofort in jeder Micky Maus (Hefte 42-48)
7 Jubiläums-Hefte mit heißen Informationen und den besten Micky Maus-Geschichten aus 70 Jahren!



Auuuuu!

Vielleicht hätte ich die Hände vorher doch etwas warm reiben sollen…

Kommt nur… put, put, put!

Kikerikiii!

Kikiii! Kikiii-hihi!

He, runter mit dir! Ich bin doch kein Misthaufen!

Zu mir, ihr Dickerchen!

Ächz!

Oink!

Oink!

Orks!

Grunz!

Auf, ihr wandelnden Wollknäuel… gähn… ab in den Stall zum Schlummern!

So geht erneut ein harter Tag zu Ende…

Ich bin so schlapp, dass mir sogar zum Einschlafen die Kraft fehlt.

Morgens dann…

Was will denn dieser verrückte Hahn mitten in der Nacht?

Kiii-keri-kiii! Kiki-kiii!

Mitten in der Nacht? Du bist gut, Onkel Donald… es ist schon fast halb sechs…

Das gefällt mir immer weniger, das Landleben.

Ganz zu schweigen von der Schufterei!

Später dann, während einer Pause…

Ist schon ganz schmuck geworden, der Hof! Eigentlich müsste er sich gut verkaufen lassen.

Gesagt, getan…

Packt eure Sachen, wir ziehen um!

Gut, dass wir noch nicht ganz ausgepackt haben.

Aber das freut uns dann doch, dass sich **unsere Arbeit** derart gelohnt hat.

Wir werden den Hof zwar vermissen, aber **unser Anteil am Erlös** wird uns darüber schon hinweghelfen.

Euer **was?**

Unser Anteil! Laut Vertrag waren wir gleichberechtigte Partner… schon vergessen?

Und so, wieder daheim…

0325

Ich geh dann mal zur Arbeit.

Ja, ja…

Und lass dir Zeit! Mit den Computerspielen von unserem Geld sind wir erst mal beschäftigt.

WISCHMEG WISCHTUCHER

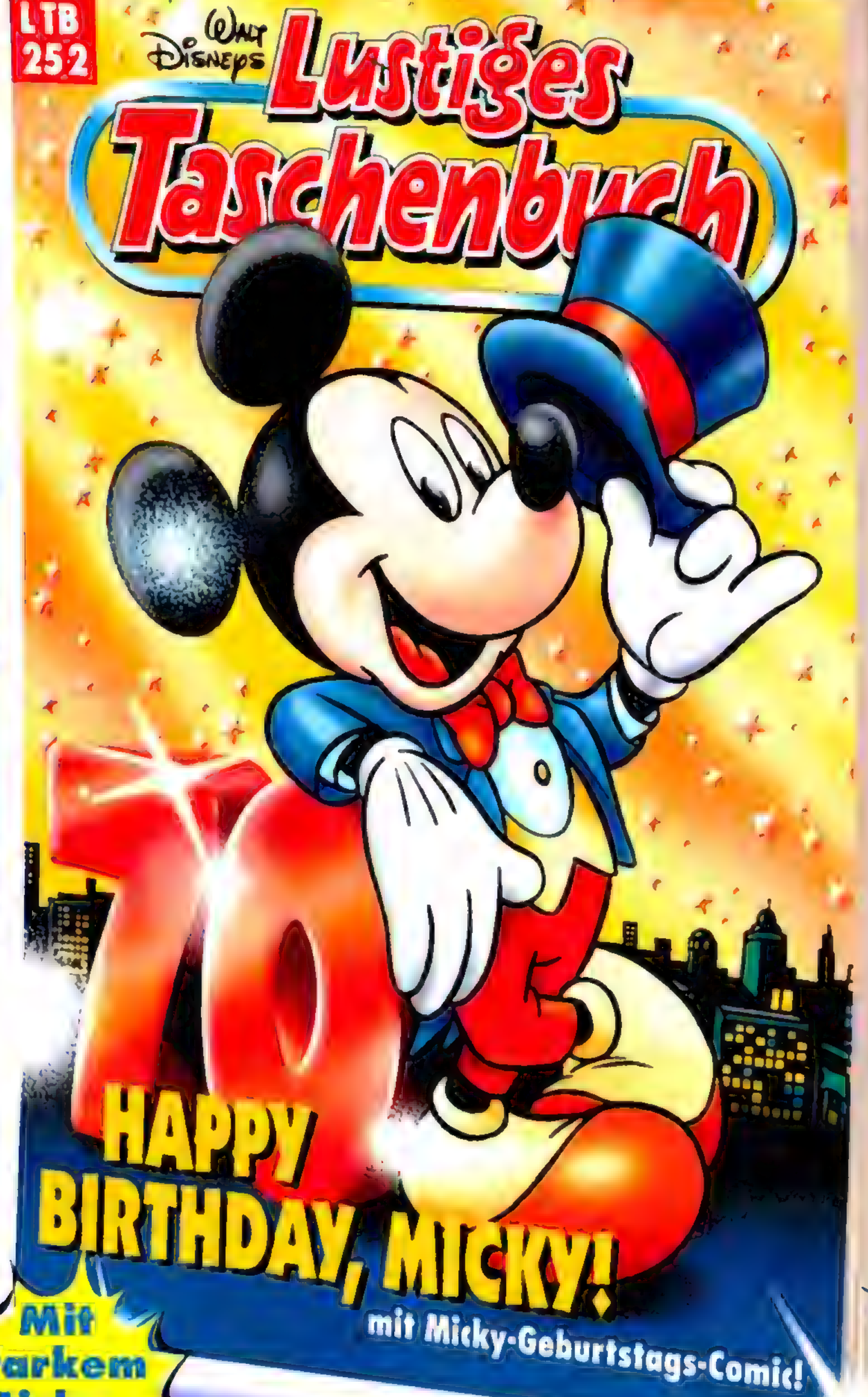
ENDE

DAS WIRD EIN FEST!

Super Glitzertitel!

LTB 252

Walt Disneys Lustiges Taschenbuch



HAPPY BIRTHDAY, MICKY!

mit Micky-Geburtstags-Comic!

Mit starkem Micky-Geburtstags-Comic!

Extra-Seiten! Micky verrät: "Wie alles begann!"

Ab 13.10. im Handel!

Lustiges Taschenbuch

Ab nach Entenhausen!

© DISNEY

Mal den Micky!

Wolltest du als echter Micky-Fan deinen Helden nicht schon immer wie ein Disney-Zeichner malen können? Kein Problem! Wir verraten dir, wie du das hinbekommst.

EV-MM 4298/7

1

Zeichne einen Kreis und zwei Hilfslinien, sodass der Kreis wie ein Ball aussieht.

2

Zeichne zwei große Ovale als Augen auf die Hilfslinien und darein zwei Punkte als Pupillen. Zeichne eine gekrümmte Linie unter die Augen als Nase und darunter ein breites Oval als Nasenspitze.

3

Zeichne eine nach oben gekrümmte Linie unter die Nase als Oberlippe, darunter eine kleine, U-förmige Linie als Unterlippe. In den so entstandenen Mund zeichnest du ein rundes M als Zunge.

4

Zeichne in die obere Hälfte des Kreises eine runde, M-förmige Maske um die Augen als Umriss des Gesichts. Zeichne Mickys Wangen, indem du die Enden des M durch einen runden Strich mit dem Kreis verbindest.

5

Mickys Ohren sind leicht zusammengedrückte Kreise, die etwa halb so groß sind wie sein Kopf.

6

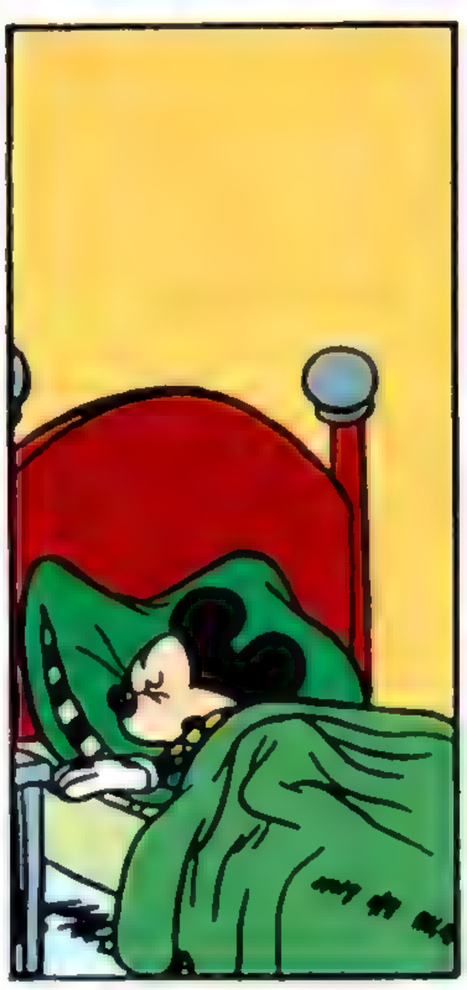
Nun musst du Micky nur noch Farbe geben: Nasenspitze, Mund, Maske und Ohr werden schwarz ausgemalt, das Gesicht rosa und die Zunge rot. Fertig!

Walt Disneys

Micky Maus

Insel der Vergangenheit

Teil 1



Floyd Gottfredson/Merrill de Maris (Story), **Floyd Gottfredson/Ted Thwaites/Bill Wright** (Zeichnung)

Was wollen Sie von mir?

Sie zu einer **Expedition** einladen!

Und das mitten in der Nacht?

Nun, die Sache ist geheim, da ist höchste Vorsicht geboten.

Aber was soll ich dabei?

Mir helfen! Sie lieben doch Abenteuer, oder?

Und wie! Doch worum geht es denn genau?

Um etwas, wovon Sie nie zu träumen wagen würden!

Sehen Sie, ich bin **Forscher** und reise als solcher viel herum.

Ja, verstehe.

Auf einer meiner Reisen entdeckte ich eine Insel, auf der es die **unglaublichsten Dinge** gab!

Nun, im Traum glaube ich alles.

Aber Sie träumen nicht, junger Mann, und diese Insel existiert wirklich!

Aber das klingt alles so verwirrend.

Vertrauen Sie mir! Ich möchte Sie nur bitten, etwas von dort nach Entenhausen zu bringen.

Im Ernst?

Doch Mickys Neugier ist geweckt – wir wissen schließlich alle, dass er sich so ein Abenteuer nie entgehen lassen würde...

Sagen Sie, was soll hierher gebracht werden?

Das erfahren Sie, wenn Sie an Ort und Stelle sind.

Also gut, ich bin dabei.

Fein! Morgen früh werden Sie in Ihrem Garten ein Flugzeug und einen Brief finden.

Folgen Sie den Anweisungen, alles Weitere wird sich ergeben.

Mach ich… chrrr!

Flugzeug im… Garten… Anweisungen folgen… chrr!

Am nächsten Morgen…

Was für eine Nacht! So lebensecht hab ich lange nicht mehr geträumt.

Doch dieser Professor war einfach zu merkwürdig, um wirklich zu sein.

Und dann noch das mit dem Flugzeug im Garten… **hahaha!**

Nie im L-Leben…

Mit allem hätte Micky gerechnet, nur damit nicht – sollte es also doch kein Traum gewesen sein?

Himmel hilf! W-w-wie ist das möglich?

Oder träume ich **jetzt?** Au! Nein, ich bin wach!

Und das ist auch echt.

POCK! POCK!

Aha, der angekündigte Brief… sogar mit meinem Namen drauf.

NUR VON HERRN MICKY MAUS PERSÖNLICH ZU ÖFFNEN!

Natürlich zögert Micky nicht eine Sekunde…

„Suchen Sie sich einen Begleiter und starten Sie gemäß der beiliegenden Betriebsanleitung."

WENN SIE EINE BESTIMMTE HÖHE ERREICHT HABEN, VERBINDEN SIE SICH DIE AUGEN.

Na, so was!

HABEN SIE KEINE ANGST, DAS FLUGZEUG WIRD AB DA VON MIR PER FUNK GESTEUERT.

AUF GUTES GELINGEN, IHR PROFESSOR TROCKENSTAUB

Juchhu! Das nenne ich ein Abenteuer!

Und wen nimmt sich Micky als Begleiter? Na klar... Goofy!

Außer dem guten Goofy würde mir sowieso niemand diese Geschichte abkaufen.

...und dann hat er mir noch gesagt, es würde im Garten stehen.

Reichlich schräger Traum.

Mag sein, aber heute Morgen stand das Flugzeug tatsächlich da.

Das ist dumm.

In deinem Garten ist nämlich nicht genug Platz, um damit zu starten.

!

Na ja, jedenfalls mach ich, was der Professor gesagt hat.

Bloß weil du davon geträumt hast... pah!

Ich hätte nie gedacht, dass ausgerechnet du auf so einen Blödsinn reinfällst.

Und mir erzählst du immer, Träume sind Schäume.

Dann kommst du also nicht mit?

Aber klar doch komm ich mit! Von mir aus können wir **sofort** los!

Prima! Ich sag nur noch Minni Bescheid.

Der Professor meinte, ich müsste die ganze Sache geheim halten.

So?

Und am Morgen dann...

...stand plötzlich ein Flugzeug bei dir im Garten.

Woher weißt du das?

Weil du mir immer solche **albernen Geschichten** erzählst.

Doch diese ist echt **zu** albern!

Aber...

Raus hier!

Und so muss Micky auf Minnis Abschiedsküsschen leider verzichten...

Sieht super aus, der Vogel. Könnte eine MC-103 sein.

Allerdings stark umgebaut.

Trotzdem, ob wir hier genug Platz zum Starten haben…

Warten wir's ab!

Na also…

Ich hab's ja gewusst!

Echt, da wäre ich nie drauf gekommen… das Ding ist ein **Senkrechtstarter!**

Anders hätte es hier auch gar nicht landen können.

Und wie geht's nun weiter?

Erst mal Höhe machen und dann… ach ja…

…dann sollen wir uns die Augen verbinden.

Kommt nicht in Frage… he, was ist los, wieso bremst du?

Aber i-ich mach gar nichts.

Sag nur, die Maschine ist kaputt!

Ich weiß nicht… der Motor läuft noch, aber ich kann nicht…

…mehr steuern… huch, was ist denn nun?

Auf einmal machen wir wieder Tempo.

Das ist es… der Professor hat die Maschine übernommen…

Laut Anweisung wird es nun Zeit, sich die Augen zu verbinden – jedoch…

Nein, nicht mit mir! Da hört für mich der Spaß auf!

Aber er hat es so verlangt.

Pah! Außerdem, wie will er das kontrollieren?

Verbinden Sie Ihre Augen, ich bestehe darauf!

W-wer war das?

Der Professor!

Natürlich, sicher, sofort! Recht so, Herr Professor?

Siehst du, so schlimm ist ein Blindflug doch gar nicht, oder?

Ja, stimmt eigentlich.

Und dann noch die sanfte Musik… lädt richtig zu einem Nickerchen ein…

Huch! Hast du den Hupfer auch gespürt? Ich glaub, ich bleib doch lieber wach.

Das… das war bestimmt nur ein Luftloch.

Zum Glück bleibt dies in den nächsten Stunden der einzige Zwischenfall…

Iss aber nicht alles auf, Goofy! Wer weiß, wie lange wir noch in der Luft sind.

Nicht mehr lange! Ich hab langsam das Gefühl, dass wir bald am anderen…

…Ende der Welt sind.

Kann gut sein!

Du, wenn uns der Sprit ausgeht, was machen wir dann?

Keine Panik, das wird schon nicht passieren.

Hm… wo wir jetzt wohl sind?

Weit weg von zu Hause.

Es wird nämlich kühl.

Kühl? Ich find's eisig!

Nicht dass uns der Professor **zum Nordpol** schickt!

Schluck! Das würde mir gar nicht gut gefallen.

Oder hast **du** warme Sachen eingepackt?

Wart's ab, noch fliegen wir jedenfalls weiter.

Na bitte, jetzt wird's wieder warm.

Etwas zu warm, wenn du mich fragst.

Ich geb's zu, das ist schon komisch…

Nehmen Sie nun die Augenbinden ab!

Da, der Herr Professor!

Wie wir uns denken können, muss das den beiden nicht zweimal gesagt werden…

Nun bin ich aber gespannt, wo wir sind.

Also, ich seh hier nur Meer.

Und nirgendwo Land.

Doch, da! Da sind Schornsteine, oder so was.

Ein Vulkan! Daher die Hitze!

Halten Sie direkt auf die Vulkaninsel zu!

Okay, dann mal los!

Und so übernimmt wieder Micky das Steuer…

Meinst du, er will, dass wir dort landen?

Glaub schon. Aber wir werden ja sehen.

Immerhin sind nicht alle Vulkane aktiv. Der große da…

Wieso, was ist denn mit dem?

Er raucht nicht. Ich könnte mir vorstellen, dass da unser Ziel ist.

Dann aber rasch, es dämmert schon.

Als hätte der Professor Goofy gehört, gibt er in diesem Moment noch einmal letzte An-weisungen…

Näher ran… gut so! Und nun im Sturzflug abwärts!

Abwärts? Aber…

Halt dich gut fest!

W-wie weit geht's denn noch runter?

K-keine Ahnung!

Guten Tag, Herr Professor. Freut mich, Sie zu sehen.

Ganz meiner-seits, Herr Maus.

Herzlich willkommen!

Uff!

Geschafft!

Und was Micky schon geahnt hat, ist tatsäch-lich einge-treten – man ist mitten in dem großen Krater gelandet…

Wollen Sie sich zuerst vielleicht ein wenig erholen?

Also, ich bin ziemlich müde…

Dann soll Ihnen mein Diener die Betten machen… **Bungo?**

Was werden Micky und Goofy auf der geheimnisvollen Insel erleben, was hat Professor Trockenstaub hier entdeckt, und was sollen sie nach Entenhausen bringen? Keine Sorge, in einer Woche werdet ihr's erfahren…

Das Super-Action-Spaß-Magazin

NEU

Action-Typen fahren voll darauf ab!

Micky Maus Spezial

Disneys

MICKY aktiv

DAS SPASS- UND ACTION-MAGAZIN

Tricks • Experimente • Quiz

Spritzblume

Das spritzige Spritzvergnügen!

Jede Menge Rätselspaß

Krimis

SPÜRLI

klärt auf!

SPASSBOGEN

Tricks + Spiele!

Super-Extra

SFr. 6.00

Rätsel

Comics

Streiche

Witze

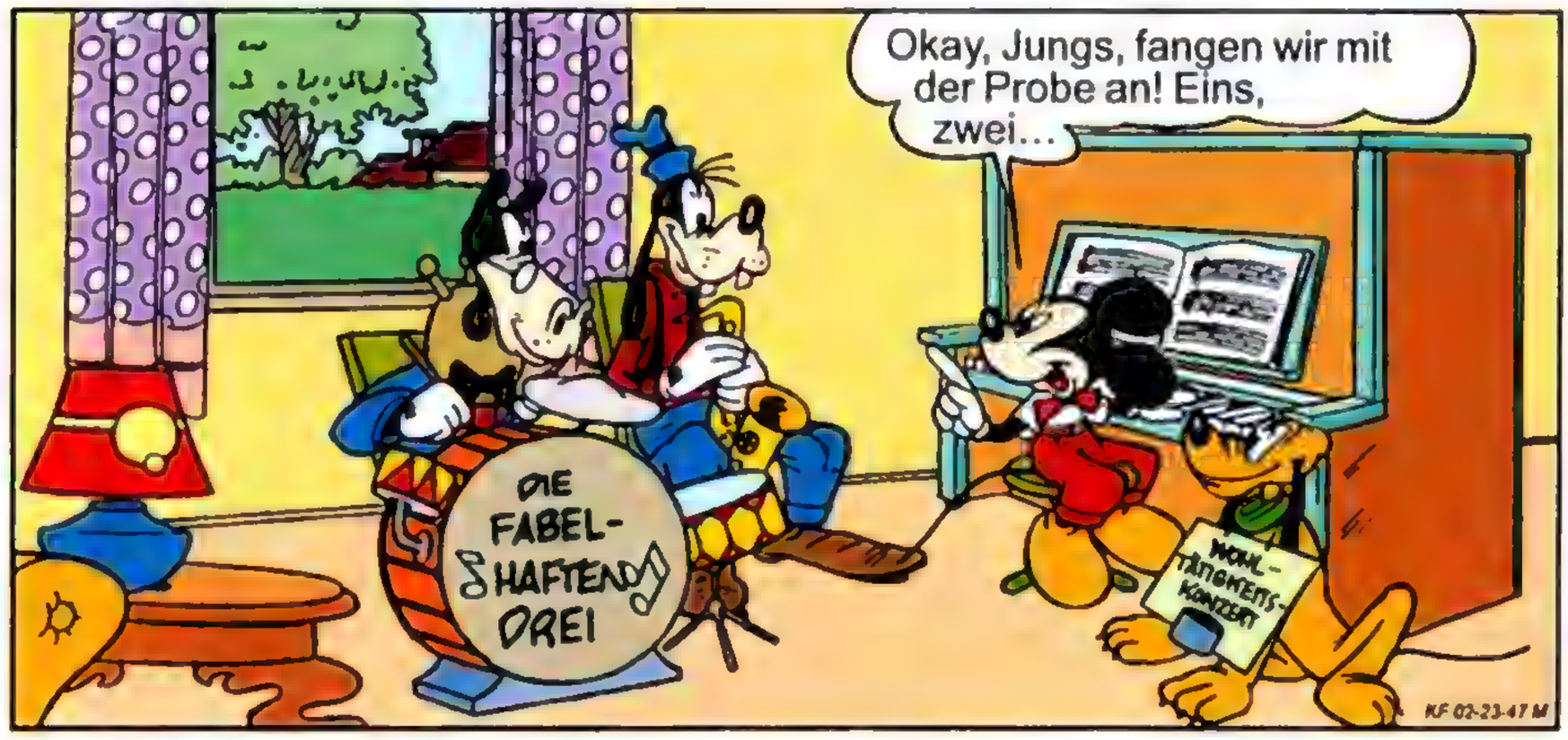
Tricks

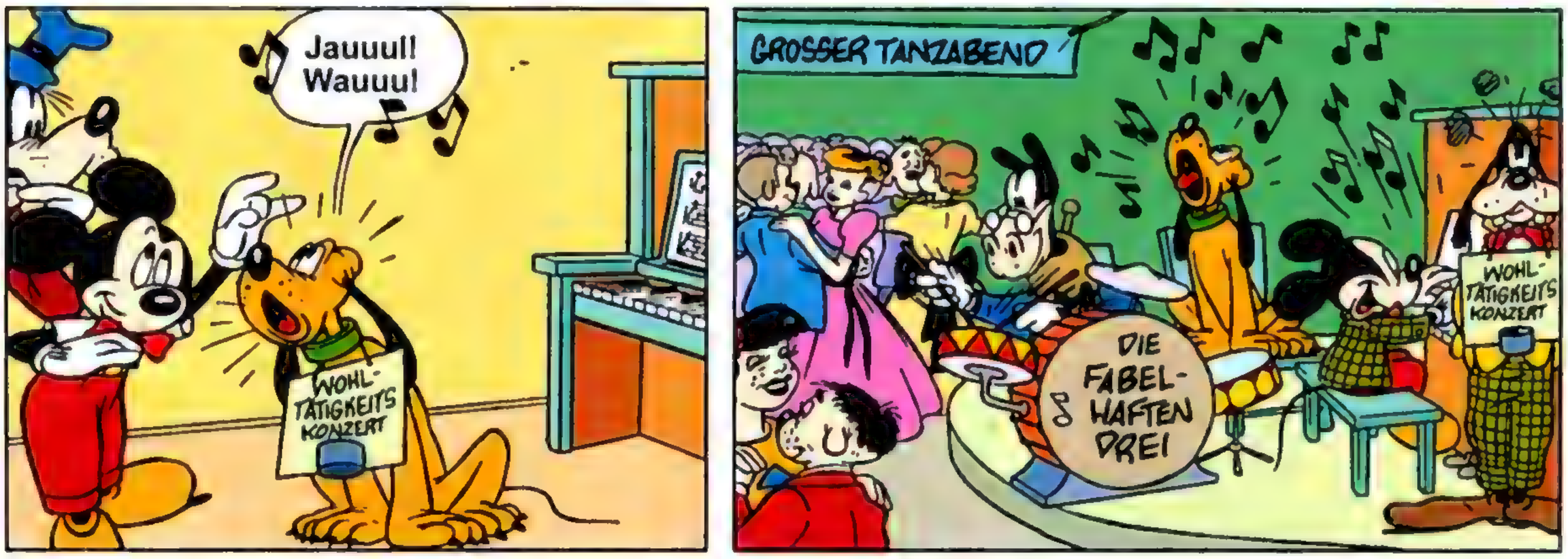
Action

7 Seiten SPIELE

PLUS: Tricks • Witze • Ti...
Streiche • Rätsel • Com...
Test • Quiz • Experimente

Ab 8. Oktober im Handel!





Bill Walsh (Story), **Manuel Gonzales** (Zeichnung) **ENDE**

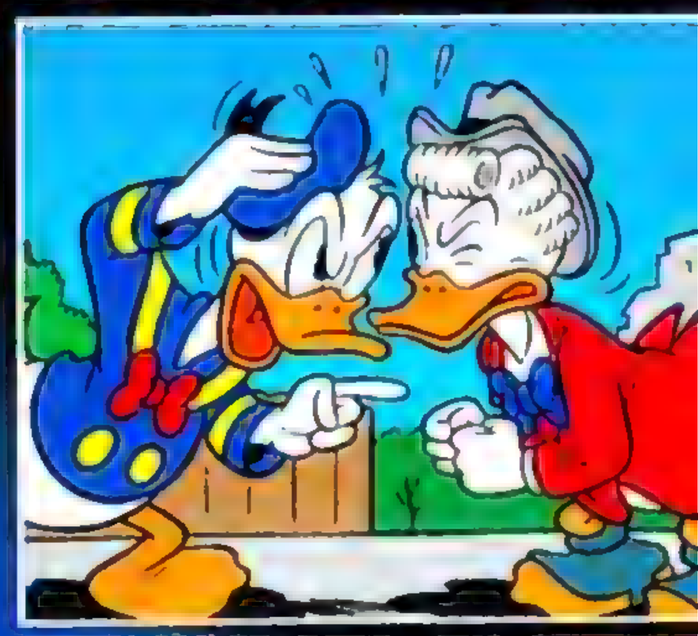
Alles für dich!

„Wer jetzt bestellt spart richtig Geld"

Die Micky Maus Hologramm-Uhr gibt's jetzt mit dem Micky Maus-Abo. Wer jetzt den Coupon abschickt, bekommt's zum Vorteilspreis!

MICKY MAUS

Jede Woche neu:



... mit frischen Comics

... mit super Extras und

Witze, Tips u. Tricks

Sende oder faxe diesen Coupon an:

Ich will meine Micky Maus!

Ja, ich möchte das **Micky Maus Vorteils-Abonnement.** Schicken Sie an meine angegebene Adresse die nächsten 26 Ausgaben des Micky Maus-Magazins sowie die Hologramm-Uhr zum **Vorteilspreis** von nur DM 83,50 (ÖS 648,- SFr 80,-) **inkl. Porto*.** Das Abonnement verlängert sich automatisch bis auf Widerruf. Angebot nur solange Vorrat reicht. *(Auslandsabo auf Anfrage)* Das Abo zahle ich zum **Vorteils-Preis** ☐ 1/4 jährlich ☐ 1/2 jährlich nach Erhalt der Rechnung.

Coupon gleich senden oder faxen an: MM 9842

Egmont Ehapa Verlag, Service Direktvertrieb, Postfach 810640, D-70523 Stuttgart, FAX 0711 / 7252-392

Egmont Verlag, Wienerbergstraße 31-39, A-1120 Wien, Fax 01-815 66 91

Abo-Service, Postfach, CH-4105 Biel-Benken, Fax 061-72190-72

**Das Dankeschön bekomme ich nach Bezahlung der Rechnung. Nur einmalige Zahlung möglich.*

Hefte und die Micky Maus-Hologrammuhr an: SA 20

Name/Vorname

Straße/Haus-Nr.

PLZ/Wohnort

Geburtsdatum

X

Datum/Unterschrift (Bei Minderjährigen vom gesetzlichen Vertreter)

Rechnung an: SA 10

Name/Vorname

Straße/Haus-Nr.

PLZ/Wohnort Telefon

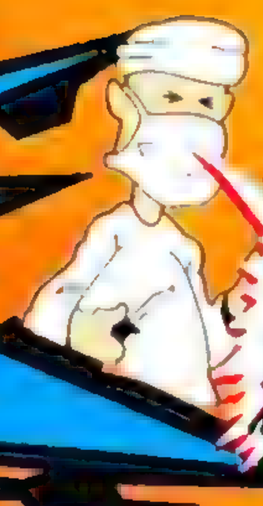
Vertrauensgarantie (nur für Deutschland): Diese Bestellung kann ich innerhalb von 10 Tagen ab Zugang beim Verlag schriftlich widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: Egmont Ehapa Verlag, Service Direktvertrieb, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart.

X

Datum/Unterschrift (Bei Minderjährigen vom gesetzlichen Vertreter)

Zapp

Die tollsten Tipps für dich!



Kino

Die Maske des Zorro

Der berühmte Rächer mit der schwarzen Maske und dem heldenhaften Mut ist wieder im Einsatz: Zorro! Mit blitzenden Degen und schnellen Pferden kämpft er für Ehre und Gerechtigkeit. Nur – anfangs geht einiges schief. Denn Zorro wird erst zum Kämpfer ausgebildet und ist ein ziemlicher Tollpatsch.

ab 15.10.98 im Kino

Für schöne Frauen hat Zorro immer etwas übrig!

Alejando (Antonio Banderas) ist ein Taugenichts, bis er vom Original-Zorro in die Mangel genommen wird

Lass das!

„Lass das! Keine Gewalt in der Schule" ist eine Aktion, zu der sich viele HipHop-Stars zusammengetan haben. Auf ihrer Benefiz-CD findest du neben dem Titelsong „Lass das!" Songs von „Basis", „Cappuccino", „Der Wolf", „Die Fantastischen Vier", „Jazzkantine" und vielen anderen. Ein Teil des Verkaufs-Erlöses der CD wird für Projekte und Aktionen gegen Gewalt in der Schule verwendet.

Musik

Jetzt gibt's eine neue Maus: DJ Mouse

Nachdem sich die aus Holland stammende Band „Caught In The Act" aufgelöst hat, kommt jetzt ein Neuer aus dem Land des Käses: DJ Mouse. Er ist 23 Jahre alt, blond, blauäugig und die einzige Maus, die auch Katzen liebt. Was „DJ Mouse" musikalisch drauf hat, zeigt er mit seiner im November erscheinenden CD, auf der er u.a. den „Micky Maus-Magazin-Song" präsentiert.

Disneys World Rapid Chess Championship for Kids

Aktion

Im November werden im **Disneyland Paris** die Schachfiguren über das Schachbrett fliegen. Denn Schachspieler aus **aller Welt** werden dort zusammenkommen, um innerhalb von vier Tagen den **schnellsten** Schachspieler **der Welt** - den Champion in Sachen **„Weltschnelles Schach für Kinder"** zu ermitteln.

Heart of Darkness

Zapp Spieletip

für PC und PlayStation

Andy ist ein Junge wie viele andere: Er geht ungern zur Schule und bastelt **leidenschaftlich** gern an Computern. Und er hat **Angst** vor der **Dunkelheit**. So ist es kein Wunder, dass er unabsichtlich in das Reich der Dunkelheit gerät, denn der **Herr der Finsternis** hat seinen geliebten Hund **Whisky** entführt.

Dieses Spiel ist wie ein **Kino-Erlebnis** mit **tollen** 3D-Tricks, Super-Animationen und kniffligen Rätseln – das muss man gespielt haben! (h.a.)

Art Attack

Neues Mitmach-Magazin

Bei dieser **neuen Sendung** sind deiner Phantasie und Kreativität **keine** Grenzen gesetzt. Wenn du schon immer einmal ein **Künstler** sein wolltest, kannst du es jetzt ausprobieren. Moderator **Beni Weber** verrät tolle Tricks und Tipps, mit denen du **Kunstwerke** basteln kannst. Und du bekommst zu sehen, was **andere** Schüler und Schülerinnen für Kunstwerke auf die Beine gestellt haben.

TV

super RTL Sa. 17.10.98 16:35 Uhr

Dein Weg durchs Internet
Fun Online
www.funonline.de

LACHPARADE

Das Konzert im Stadion ist aus. Alle stürmen zum Ausgang. Fritzchen steigt einfach über den Zaun. Da schimpft der Platzordner: „He, Junge, kannst du nicht so rausgehen, wie du reingekommen bist?!“ Antwortet Fritzchen: „Tu ich doch!“

Natalie aus Steinfurt

Der Fußball-Profi kommt stolz nach Hause: „Ich habe zwei Tore geschossen!“ - „Und wie ist das Spiel ausgegangen?“ „1:1!“

Katrin aus Offenbach

Ein Mann stürmt in die Drogerie: „Wer hat meiner Frau Alleskleber anstatt Zahnpasta verkauft?!“ Kleinlaut meldet sich der Lehrling. Der Kunde drückt ihm zehn Mark in die Hand und sagt: „Danke, mein Junge, endlich Ruhe!“

Alexander aus Essen

Ein Ostfriese schaut in seine Mülltonne. Darin befindet sich ein Spiegel. Er schreit: „In meiner Mülltonne ist einer drin!“ Und ruft die örtliche Polizei. Die kommt, macht den Deckel auf und ruft: „Tatsächlich! Und sogar einer von uns!“

Romina aus Bruchköbel

Zwei Schulfreundinnen treffen sich nach Jahren wieder. Fragt die eine: „Und was machst du so beruflich?“ - „Ich bin schon lange beim Theater.“ - „Ist ja toll, und was machst du da so?“ - „Ich verteile die Rollen.“ - „Das muss ja ganz schön schwierig sein!“ - „Halb so wild! Auf jedes Klo eine!“

Natalie aus Wuppertal

„Warum haben Elefanten rote Augen?“ „Weiß ich nicht.“ - „Damit sie sich besser im Kirschbaum verstecken können.“ - „Aber ich habe noch nie einen Elefanten im Kirschbaum gesehen!“ - „Da kannst du mal sehen, wie gut die sich verstecken können!“

Lars aus Apensen

Klaus fragt den Schäfer: „Wie viele Schafe haben Sie?“ Der Schäfer antwortet: „5738.“ „Toll, wie Sie das wissen! Haben sie einen Trick beim Zählen?“ Schäfer: „Klaro, ich zähle erst die Beine und teile die Zahl dann durch vier!“

Tessy aus Wien

Kicher!

„He, Martin, überlass doch deiner kleinen Schwester auch mal den Schlitten!“ „Mach ich doch, wir wechseln uns ab: sie bergauf, ich bergab!“

Jasmine aus Stäfa (Schweiz)

Klagt ein Tausendfüßler-Kind im Schuhgeschäft: „Mami, bitte keine Schnürstiefel!“

Anja aus Korbro

WITZ DER WOCHE

Opa ist zu Besuch. Beim Mittagessen schaut er ärgerlich zu seinem Enkel. „Aber Junge, wie kann man denn mit vollem Mund reden?“ - „Ach Opa, halb so schlimm! Reine Übungssache!“

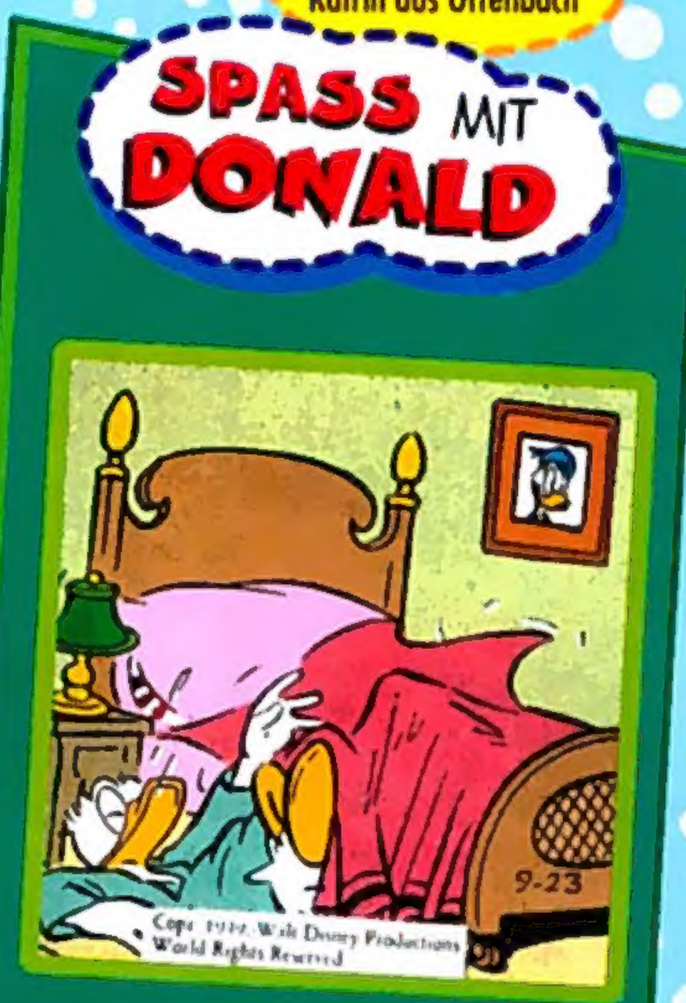
Diesen tollen Witz schickte uns Benjamin aus Friemar. Als Dankeschön bekommt er das Micky Mini-Büro.

Hast du einen Super-Witz auf Lager? Dann schicke ihn an das ***MICKY MAUS-Magazin, Stichwort: Witze, D-70146 Stuttgart.***

Der Witz der Woche wird mit einem exklusiven Geschenk belohnt, und für alle anderen veröffentlichten Witze gibt es einen Taschengeldzuschuß.

Mitlachen lohnt sich!

SPASS MIT DONALD



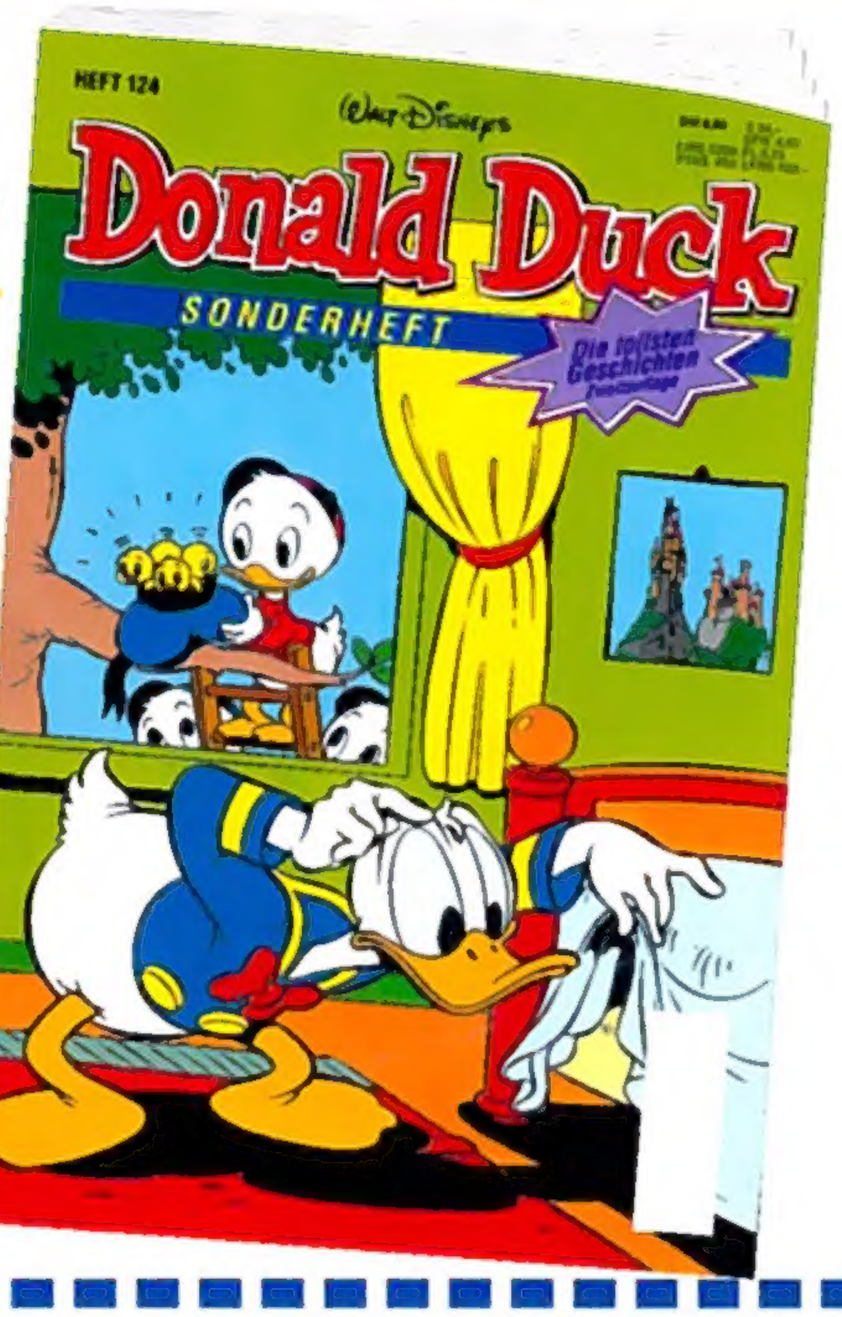
EV-MM 4298/8

DAS NEUESTE AUS ENTENHAUSEN

Die Seite für Disney-Comic-Fans!

Ein Scherz mit Folgen!

Ungewollt treiben die Kinder Onkel Donald in ein aufregendes Abenteuer. Der ist total begeistert, endlich die Trauminsel gefunden zu haben, auf der es Zaubersteine gibt. Mit jedem dieser Steine soll der Finder einen Wunsch freihaben. Donald träumt von großem Reichtum, um nie mehr arbeiten zu müssen. Auf der Insel kommt es dann zu Verwechslungen und Missverständnissen. Dadurch wird es für Donald mehr als einmal verdammt gefährlich!



Donald Duck Sonderheft Nr. 124
Zweitauflage

Unglaubliche Schikanen!

In einer Höhle im verwunschenen Wald von Mythos soll es den sogenannten Funkelstein geben, der eine geheimnisvolle Kraft ausstrahlt. Die will sich Onkel Dagobert unbedingt zunutze machen. Weil er aber erfahren hat, dass die gesuchte Höhle ohne Glück kaum zu finden ist, heuert er für seine Expedition nach Mythos auch Glückspilz Gustav an. Um den unterwegs bei Laune zu halten, soll Donald ihm jeden Wunsch von den Augen ablesen. Das genießt Gustav natürlich in vollen Zügen und schikaniert den armen Donald dermaßen, dass der schier durchdreht ...

Witzig! Spannend! Cool!

Band 37

Impressum: © DISNEY ENTERPRISES, INC. 1998. Micky Maus wird verlegt und herausgegeben in der Bundesrepublik Deutschland vom Egmont Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, 70771 Leinfelden-Echterdingen; in Österreich vom Egmont Verlag Ges.m.b.H., Wienerbergstraße 31-39, A-1120 Wien, e-mail: EgmontWien@osj.egmont.com; in der Schweiz von Egmont AG, Kempttalstr. 56, CH-8308 Illnau, e-mail: sceak@sce.egmont.com; Verantwortliche Redakteurin: Susanne Pohlmann, Redakteur: Joachim Stahl. Textbearbeitung Comic: Klaus Strzyz; Anzeigenleitung Bundesrepublik Deutschland: Olaf Hansen, Egmont Ehapa Verlag; Anzeigenleitung Österreich: Sylvia Beinhart, Egmont Verlag; Anzeigenleitung Schweiz: Armin Kratohwil, Egmont AG. Druck: Maul Belser, Breslauer Str. 300, 90471 Nürnberg; Weiterverarbeitung: Buchbinderei-Großbetriebe Klemisch GmbH, Benzstr. 17, 70736 Fellbach.
Abonnementservice für die Bundesrepublik Deutschland:
Egmont Ehapa Verlag, Service-Direktvertrieb, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart, Tel. 0711/7 25 22 35, Fax 0711/72 52-392, e-mail: service.direktvertrieb@ehapa.de; für die Schweiz: Abo-Service, Postfach, CH-4105 Biel-Benken, Tel. 061/726 94 44, Jahresabo-Preis sFr. 150.–, für Österreich: Egmont Verlag Ges.m.b.H., Tel. 01/91 07 63 05, Fax. 01/8 15 66 91.

Redaktionssitz: Egmont Ehapa Verlag, 0711/79 71-508; e-mail: i.wagner@ehapa.de; Internet: http://www.ehapa.de

NÄCHSTE WOCHE IM

Walt Disney's MICKY MAUS MAGAZIN

Super-Extra:

Mickys tönendes Spardosenhaus

Mit dem eingebauten Musik-Modul spielt es „Happy Birthday"– jedes Mal, wenn man eine Münze einwirft!

Jubiläums-Sammlung:

Comics im Mini-Format!

Rubbel SPASS

10x eine Familienflugreise ins Disneyland Paris

und viele tolle Sachpreise!

Erhältlich im Zeitschriftenhandel, Pressefachhandel und Bahnhofsbuchhandel

EGMONT PRESSE